



**NOWA SERIA EDUKACYJNA!
POZNAJ SPRYCIULĘ
I PSA GRAMATYŃCZYKA!**

Zw1
GRA EDUKACYJNA
+ POMOC
DYDAKTYCZNA

DOSKONAŁE
UZUPEŁNIENIE
TRADYCYJNYCH
METOD
NAUCZANIA
GRAMATYKI

POLECA





**NOWA SERIA EDUKACYJNA!
POZNAJ SPRYCIULĘ
I PSA GRAMATYŃCZYKA!**

200
elementów



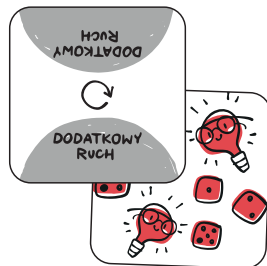
7 kafelków
Gramatyczniczka =
ekipa rzeczownika



100 orzeszków
do punktowania
i zajądania

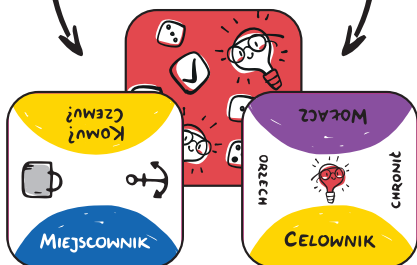


4 kafelki
startowe



9 kafelków
akcji

2 poziomy
trudności



70 kafelków
Spryciuli



kostka
przypadków

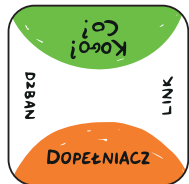
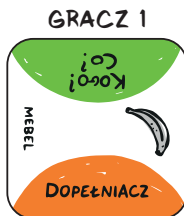
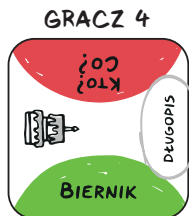
EKIPA RZESZOWNIKA

>> NIEPRZYPADKOWA GRA
O PRZYPADKACH <<

**POZNAJ SPRYTNE SPOSOBY
GRAMATYŃCZYKA NA
ODMIANĘ PRZEZ PRZYPADKI!**

KILKA POMYSŁÓW
NA GRY I ZABAWY!

1. Rzucaj kostką
przypadków.



2. Odmieniaj
przez przypadki.

Nie mam
(**KOGO? CZEGO?**)
długopisu.

3. Zbieraj punkty,
zajadaj orzeszki
i baw się dobrze!



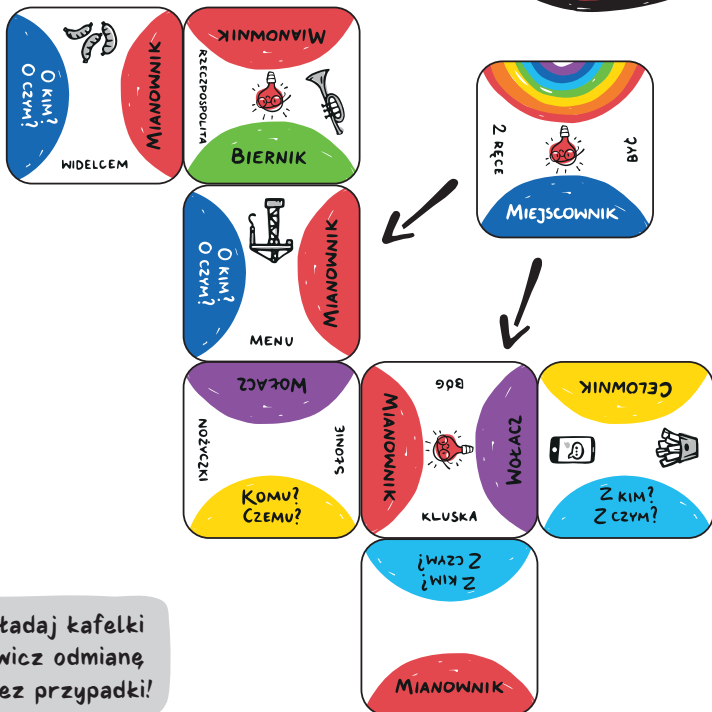
EKIPA RZECZOWNIKA

>> NIEPRZYPADKOWA GRA
O PRZYPADKACH <<

**POZNAJ SPRYTNE SPOSOBY
GRAMATYŃCZYKA NA
ODMIANĘ PRZEZ PRZYPADKI!**

GOTOWE
ROZWAŻANIE NA
LEKCJE JĘZYKA
POLSKIEGO I JP30

ODMIENŲ SWOJE
ŻYCIE PRZEZ
PRZYPADKI!



Układaj kafelki
i ćwicz odmianę
przez przypadki!

7 PRZYPADKÓW

= 7 KOLORÓW TĘCZY

JAK TO ZAPAMIĘTAĆ?



MAM DLA CIEBIE
BARDZO NIESAMOWITĄ
MIKĄ WIADOMOŚĆ:

JEŚLI ZNASZ KOLEJNOŚĆ
KOLORÓW TĘCZY,
TO ZNACZY, ŻE ZNASZ
CAŁĄ EKIPĘ RZECZOWNIKA!

