



ZANIM ZACZNIESZ GRAĆ

Safari Park Jr. jest zarówno zabawką jak i grą logiczną. Młodsze dzieci mogą bezpiecznie bawić się figurkami i używać ich w celu nauki kształtów lub wyznaczania ścieżek, po których zwierzaki będą się poruszać po planszy. Karty z zadaniami oraz opisane poniżej zasady gry są przeznaczone dla dzieci od 3 roku życia.

- 1** Wybierz zadanie i usuń z planszy wszystkie zwierzęta. Na każdej karcie z zadaniem znajduje się obrazek, na którym pokazane jest jedno lub kilka zwierząt w określonym położeniu.
- 2** Odszukaj zwierzęta z danego zadania i przenieś je na właściwe miejsca na planszy.
 - Każde zwierzę można umieścić na planszy tylko w jednym określonym miejscu: w rogu, którego otwór pasuje do kształtu podstawy figurki.
- 3** Przesuwaj zwierzęta po planszy, aż uda Ci się ustawić je w taki sposób jak na obrazku z zadaniem. Pamiętaj o następujących zasadach:
 - Żyrafy są wysokie, więc nie mogą przechodzić pod drzewami oraz tęczą.
 - Słoń nie może przejść przez trawę ani przez skaliste wzgórze (jest za szeroki, aby pokonać te przeszkody).
 - Lew nie może przechodzić przez wodę na środku planszy. Nie zdoła więc wykonać skrętu, aby pójść w tamtą stronę.
- 4** Zadanie jest rozwiązane, kiedy zwierzęta zajmą właściwe miejsca na planszy, a Ty odwrócisz obrazek z zadania. Zauważ, że karty z zadaniami pokazują tylko te elementy planszy, które są blisko zwierząt, które trzeba użyć w zadaniu.

Wskazówki dla rodziców

Chociaż nam dorosłym rozwiązania wydają się oczywiste, to większość dzieci może wymagać pomocy przy rozpoczęciu gry. Zachęć je, zadając pomocnicze pytania, takie jak:

- Jakich zwierząt potrzebujesz, aby rozwiązać zadanie? Jak myślisz, gdzie to zwierzę musi pójść?
 - Którą stronę tęczy widzisz? Czy to zwierzę jest przed tęczą czy za nią?
- Pamiętaj, że przed rozpoczęciem nowego zadania nie musisz usuwać z planszy wszystkich zwierząt. Jeśli jednak tego nie zrobisz, zadanie będzie trudniejsze, ponieważ jedno zwierzę może utrudnić poruszanie się innym.



© 2022 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Safari Park Jr.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl