

Pola Specjalne:



Extra Minuta – możesz wydłużyć czas swojej prezentacji o minutę.



Rodzinny Prezent - sam wybierz hasło z karty, które chcesz zaprezentować.



Kosmiczny statek - jeżeli zaprezentujesz hasło i zostanie ono odgadnięte kosmiczny statek zabierze Cię o dwa pola do przodu.



Rodzinny Autobus – przewiezie Cię o dwa pola do przodu jeżeli zaprezentowane przez Ciebie hasło zostanie odgadnięte.

Bawcie się dobrze!

PODPOWIEDŹ:

W czasie gry nie musicie odgadnąć dokładnego słowa, tylko sens hasła. Na przykład poprawne są odpowiedzi: wychodzić z psem lub wyprowadzać psa.

Copyright © Kangur sp. z o.o.

Dzieci kontra Rodzice KALAMBURY

Cel gry:

odgadnij jak najwięcej haseł i bądź pierwszy na Mecie

Wiek: 6+

Liczba graczy: dwie drużyny (Dzieci i Rodzice)

Zawartość gry: plansza, dwie talie kart, kostka i 2 pionki, instrukcja



Jak gramy:

Planszę należy rozłożyć na środku, obok zaś dwie talie kart (talia dla dzieci i talia dla rodziców) ułożone hasłami do dołu.

Przy pomocy kostki, wybierzcie drużynę, która rozpoczyna grę – będzie to drużyna, która wyrzuci największą liczbę oczek.

Drużyna rozpoczynająca grę rzuca kostką i zanim przesunie pionki, bierze kartę ze swojej talii (nie pokazując jej innym graczom). Drużyna przeciwna podaje numer hasła (od 1 do 4), które należy przedstawić. Pole wskazane przez rzut kostką wskazuje sposób przedstawienia tego hasła (pokazywanie lub rysowanie).

Drużyna prezentująca ma 1 minutę na przedstawienie hasła (pokazując lub rysując). W trakcie prezentacji gracz nie może mówić ani pisać. W tym czasie drużyna przeciwna stara się odgadnąć prezentowane hasło.

Jeśli gracze odgadną hasło drużyna przedstawiająca może poruszyć się o wyrzuconą liczbę oczek, a drużyna która hasło odgadnie rusza pionkiem jedno pole do przodu. Jeżeli nikt nie odgadnie hasła w ciągu minuty, wszyscy zostają na swoim miejscu. Kolejka przechodzi na drużynę przeciwną.

Na planszy znajdują się cztery pola specjalne. Działają one tylko wtedy, gdy trafimy na nie wyrzucając odpowiednią liczbę oczek (nie działają zaś, gdy trafimy na pole dzięki odgadnięciu hasła drużyny przeciwniej).



KATEGORIE HASEŁ:

Kolory haseł na kartach oznaczają kategorię, do której należy dane hasło:

osoba, postać, zwierzę
czynność, powiedzenie
przedmiot, rzecz, zjawisko
wszystkie wyżej wymienione kategorie

