



2765



# ZRZĘDA

gra dla

wiecznie wkurzonych facetów,  
zmęczonych kobiet  
i innych frustratów



Martin Nedergaard Andersen

W przypadku niezgodności zawartości opakowania ze spisem elementów prosimy o kontakt pod adresem e-mail: alexander@alexander.com.pl

### Zawartość:

- Dwustronne karty – 141 szt.
- Karty do głosowania – 24 szt.
- Żetony do obstawiania – 64 szt.
- Plansza
- Instrukcja



## PRZYGOTOWANIE

1. Oddziel karty do głosowania od reszty talii (mają inny rewers) i rozdaj graczom po 3 sztuki. Każdy powinien mieć kartę z literą A, B oraz C.
2. Potasuj pozostałe karty i ułóż je w stosie.
3. Połóż planszę na stole.
4. Daj każdemu z graczy zestaw 8 żetonów w wybranym kolorze (cyfry 0–7).



Gotowe!

## UWAGA!

Żetony lubią się gubić, co oczywiście wkurza! Dlatego w zestawie umieściliśmy 8 dodatkowych pustych żetonów, po jednym w każdym kolorze. Zachowaj je w pudełku na przyszłość. Jeśli któremuś z żetonów zdarzy się gdzieś zapodziać, napisz markerem odpowiednią cyfrę na zapasowym i znów będziecie mieć cały komplet.

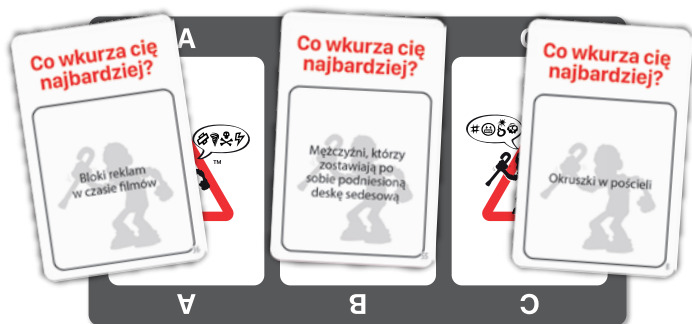


## CEL GRY

Gra trwa 8 rund. W każdej z nich typujecie, która z wylosowanych na planszę kart wkurza was wszystkich najbardziej. Karta, na którą zagłosowało najwięcej osób, wygrywa rundę. Wszyscy gracze, którzy na nią postawili, zdobywają punkty. Na końcu podliczamy, kto ma ile punktów. Ta osoba zostaje zwycięzcą.

## ROZGRYWKA

Jeden z graczy bierze 3 karty z wierzchu stosu, odwraca je na drugą stronę i wykłada na planszy w miejscach oznaczonych literami A, B oraz C.



Następnie pyta: „Co wkurza was najbardziej?“, i odczytuje treść każdej z kart.

Teraz wszyscy gracze wybierają najbardziej irytującą kwestię i głosują na nią poprzez wyłożenie przed sobą jednej zakrytej karty do głosowania (A, B lub C).

Jeśli uważasz, że większość z graczy postawiła na to samo co ty, połóż przed sobą wybrany żeton o wysokiej wartości punktowej. Jeżeli okaże się, że masz rację, zdobędziesz tyle punktów, ile znajduje się na żetonie.

Jednak w razie pomyłki stracisz obstawiający żeton.

Dlatego gdy nie ma pewności co do jednomyślności uczestników, lepiej zagrać zachowawczo i wybrać żeton z niewielką liczbą punktów (nawet 0).

Następnie odwracamy karty i sprawdzamy głosy. Karta, na którą zagłosowała większość, wygrywa i zostaje odłożona na bok wraz z żetonami wszystkich, którzy ją wybrali. Pozostałe dwie karty i cała reszta żetonów lądują w pudełku.

W następnej rundzie karty ze stosu wyciągnie kolejny gracz i znów przedstawi wszystkim 3 opcje do wyboru, a potem ponownie nastąpi głosowanie na najbardziej drażniący temat oraz obstawianie żetonami punktującymi.



W przypadku remisu między dwoma lub trzema kartami wszystkie równoważne karty wygrywają i zostają na stole wraz z punktującymi żetonami graczy.

Pamiętajcie, że jeden żeton używa się tylko raz w czasie całej gry, więc należy nimi rozsądnie gospodarować.

## KONIEC GRY

Po 8 rundach wszyscy gracze zbierają ze stołu zwycięskie żetony w swoim kolorze i dodają punkty. Ten, kto ma najwięcej punktów, okazuje się mistrzem zrządzenia i wygrywa grę. W jednej rozgrywce można zdobyć maksymalnie 28 punktów.

---

The trademark "The game for Grumpy Old Men" and associated copyrights and propriety rights are property of Impulse A/S. All rights reserved © 2022.

### Zasady bezpiecznego użytkowania:

**Ostrzeżenia:** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Opakowanie nie jest częścią zabawki. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

**Przechowywanie:** Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

**Utylizacja:** Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko

**Deklaracja WE:** Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.



**PRODUCENT:** Z.P. „ALEXANDER” Piotr Pundzis  
80 - 209 CHWASZCZYNO, UL. TELEWIZYJNA 19  
TEL./FAX 58 552 83 70, TEL. 58 552 87 27  
www.alexander.com.pl  
e-mail: alexander@alexander.com.pl  
Wyprodukowano w Polsce



Impulse A/S  
Vesteraa 14, 2. sal - DK-9000 Aalborg - Denmark  
Games4U is a trademark of Impulse A/S