

**ANNA SARNOWSKA**

# **MOSTY**

**gra mnemotechniczna**

**część III**

**Zapamiętywanie  
Angielskich  
Słówek**

**k**

**a**

**k**

**u**

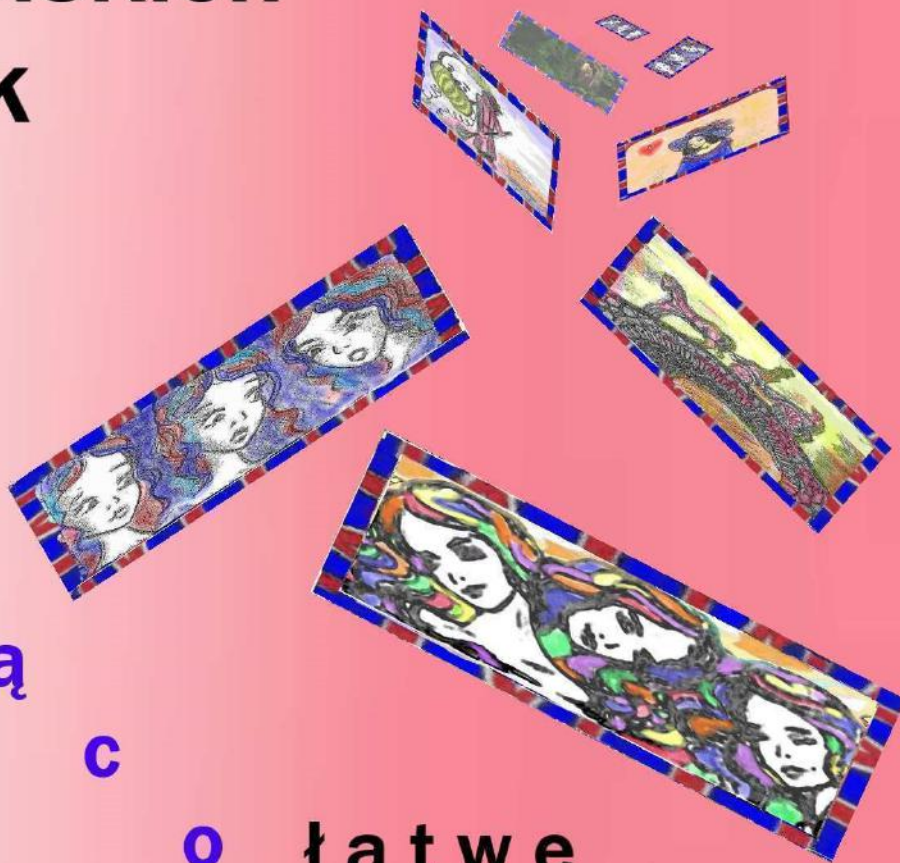
**j**

**ą**

**c**

**o**

**łatwe**



Anna Sarnowska

# Mosty

gra mnemotechniczna

Część III serii

Zapamiętywanie

Angielskich

Słówek

zaskakująco łatwe

ISBN 978-83-7859-713-1

*Korekta tekstu gier Elżbieta Rogucka*

© Copyright by Anna Sarnowska, 2016

## Kilka słów wprowadzenia

### **Masz przed sobą część trzecią serii ZAS z grą mnemotechniczną - Mosty**

Całość składa się z 6 części. Łącznie, we wszystkich sześciu częściach, znajdziesz ponad 1200 gotowych, **rysunkowych skojarzeń** do najczęściej używanych, angielskich słów.

Metoda **ZAS** (**Z**apamiętywanie **A**ngielskich **S**łówek – **z**askakująco łatwe) jest najszybszym sposobem zapamiętywania obcojęzycznych słówek. Dzięki użytym w niej mnemotechnikom, efektywność zapamiętywania wzrasta co najmniej dziesięciokrotnie w porównaniu z tradycyjnym sposobem nauki, przez wielokrotne powtarzanie. Metodą rysunkowych skojarzeń, nawet dziecko ze stwierdzoną dysleksją potrafi na trwałe i bez wysiłku zapamiętać od **20 do 50 słów w ciągu kilku minut**. Słówka można z łatwością przyswoić podczas zabawy, wykorzystując jedną z gier mnemotechnicznych lub po prostu przeglądając plansze ze skojarzeniami, pomijając gry.

Tradycyjny sposób zapamiętywania słówek i mnemotechniczną metodę ZAS można porównać do ciągnięcia stukilogramowego worka po chropowatej powierzchni (metoda tradycyjna) i wiezienia go na wózku (metoda ZAS). Spróbuj i porównaj. Zapamiętywanie obcojęzycznych słów może stać się Twoją pasją.

Pominięte są tu te słowa, które mają podobne brzmienie w języku polskim i angielskim, np. syn – son, garaż – garage. Część pierwsza zawiera dwa zakresy tematyczne – ciało i czas, w skład których wchodzi 14 planszy. Na każdej z nich mieści się od 4 do kilkunastu angielskich słówek ze skojarzeniami. W serii ZAS występują najczęściej używane angielskie słowa, w tym wszystkie czasowniki nieregularne w trzech podstawowych formach.

Cała seria zawiera dwa zestawienia słówek. Jedno tematyczne, składające się z 15 tematów rozbitych na 6 części, drugie – alfabetyczne, znajdujące się w części szóstej z samym tekstem skojarzeń, bez rysunków.

Każda część, oprócz drugiej, zawiera inną grę do nauki angielskiego. Za to w drugiej części podana jest sprytna metoda szybkiego zapamiętania odmiany wszystkich czasowników nieregularnych.

**Uwaga.** Niektóre słowa zamieszczone są w danym temacie, chociaż należą do innego. Na przykład w temacie „ciało” znajduje się wyraz lip (czyt. lip) oznaczający wargę oraz słowo leap (czyt. lip), co znaczy ‘skakać, przeskoczyć’. Wyraz „skakać” powinien znajdować się w części „czasowniki”, lecz by ułatwić zapamiętanie obydwu słów, lepiej było umieścić je obok siebie, gdyż

mają podobne brzmienie. W związku z powyższym trzeba pamiętać, że zestawienie słów z danego tematu (np. zwierzęta, przymiotniki, przyroda) może być niepełne, gdyż wiele z nich znajduje się w innych miejscach. Jednak dzięki zestawieniu alfabetycznemu łatwo można odnaleźć poszukiwane słowo, wraz z jego skojarzeniem (przy słówku podany jest numer tematu i numer planszy, na której występuje).

Najprościej wyjaśnić metodę skojarzeń na przykładzie. W krótkim zdanku, znajdującym się pod angielskim słówkiem i jego polskim tłumaczeniem, należy zwrócić uwagę na pierwsze sylaby słów (zawsze są one zapisane wytłuszczonym drukiem). Trzeba pamiętać, że skojarzenie jest do wymowy, podanej w nawiasie, a nie do zapisu słowa.



Dominic O'Brien jest ośmiokrotnym mistrzem Mistrzostw Pamięci. To właśnie on oszukał system kasyn w Las Vegas, zdobywając fortunę, ale też otrzymał dożywotni zakaz wstępu do kasyn na całym świecie. Udało mu się, między innymi, zapamiętać w ciągu 30 minut 2385 losowo wygenerowanych cyfr kodu dwójkowego. Osiągnął to dzięki mnemotechnikom.

Możesz ciągnąć worek lub użyć wózka.

## Spis treści

### **Część III (33 plansze)**

- 3.1. Dom, house - 4 (19 planszy)**
- 3.2. Ludzie, people - 5 (7 planszy)**
- 3.3. Miasto, town - 6 (7 planszy)**
- 3.4. Tabele sprawdzające**
- 3.5. Gra - Mosty**

### **Pozostałe części serii ZAS**

#### **Część I (14 planszy)**

- 1.1. Ciało, body - 1 (8 planszy)
- 1.2. Czas, time - 2 (6 planszy)
- 1.3. Tabele sprawdzające
- 1.4. Gra - Strzały

#### **Część II (57 planszy)**

- 2.1. Czasowniki, verbs - 3 (57 planszy)
- 2.2. Czasowniki nieregularne, irregular verbs
- 2.3. Tabele sprawdzające

#### **Część IV (33 plansze)**

- 4.1. Położenie, location - 7 (5 planszy)
- 4.2. Przymiotniki, adjectives - 8 (28 planszy)
- 4.3. Tabele sprawdzające
- 4.4. Gra - Zdobywcy

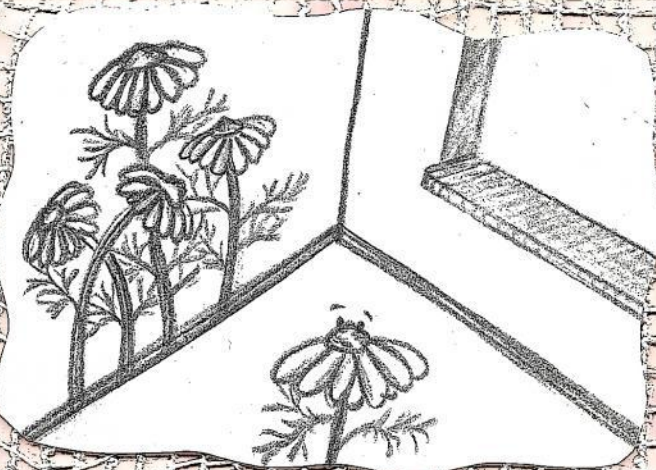
#### **Część V (40 planszy)**

- 5.1. Przyroda, nature - 9 (13 planszy)
- 5.2. Pytania, questions - 10 (2 plansze)
- 5.3. Różne, different - 11 (25 planszy)
- 5.4. Tabele sprawdzające
- 5.5. Gra - Drużyna

#### **Część VI (17 planszy)**

- 6.1. Sporty, sports - 12 (2 plansze)
- 6.2. Ubrania, clothes - 13 (4 plansze)
- 6.3. Zwierzęta, animals - 14 (3 plansze)
- 6.4. Żywność, food - 15 (8 planszy)
- 6.5. Tabele sprawdzające
- 6.6. Gra - Twierdza
- 6. Zestawienie alfabetyczne





*ROOM (rum)*

*pokój*

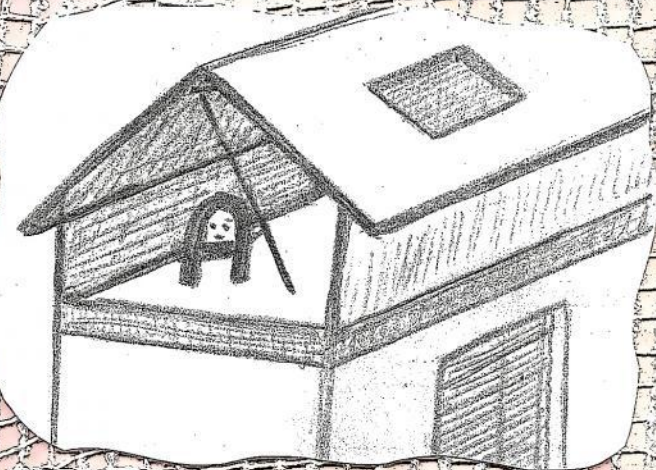
*Rumianki w pokoju.*



*GARDEN (garden)*

*ogród*

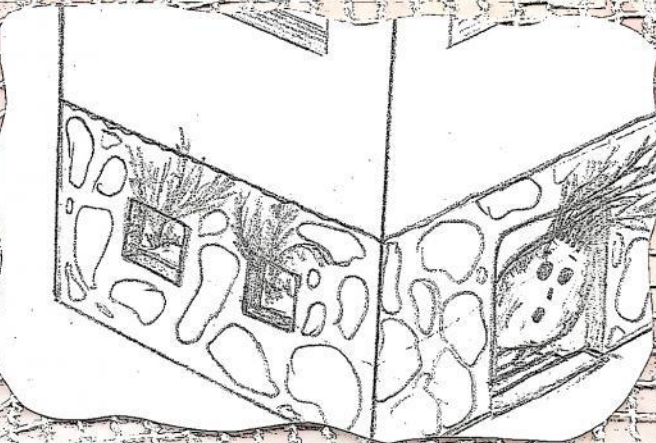
*Gar z dynią w ogrodzie.*



*ATTIC (atik)*

*strych*

*A tykę na strychu ma.*



*CELLAR (seler)*

*piwnica*

*Seler z piwnicy wychodzi.*





1. BOOK (buk) książka, rezerwować  
**Bukiet** w książce.  
 Stolik z **bukietem** jest zarezerwowany.

2. NOTEBOOK (notbuk) notes  
 (książka do notowania)

# Mania



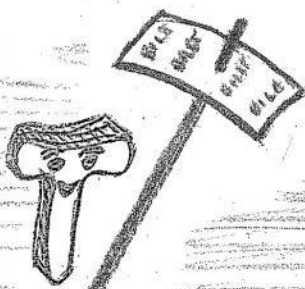
MONEY (many)  
 pieniądze

Pieniądze dla Mania



COIN (koin)  
 moneta

Do kojca Indianka wkłada wielką monetę.



TICKET (tikyt)  
 bilet, mandat

Na tykę T bilet nadziało.





Łola

WALL (łol)  
ściana, mur

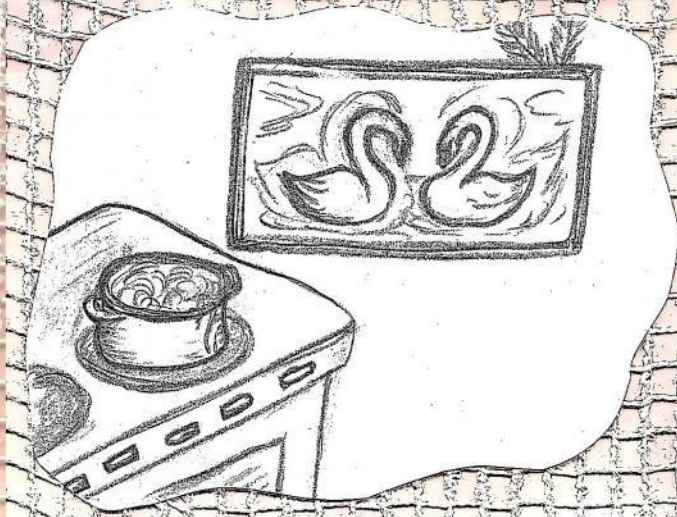
Łola przyłożyła w ścianę.



1. STEP (step) krok, stopień,  
robić krok  
Stepuje czyli robi kroki po schodkach.
2. TREAD (tred) stąpać, deptać  
Gdy stąpa spod melonika wystaje mu  
dred – tred.
3. TROD (trod) stąpał, deptał  
(czas przeszły od tread)  
Stąpał po **trotuarze**, czyli deptaku.
4. STAIR (ster) schodek  
Ster wchodzi po schodach.
5. UPSTAIRS (apste(r)z)  
na górze, na piętrze.  
(up – w górę)



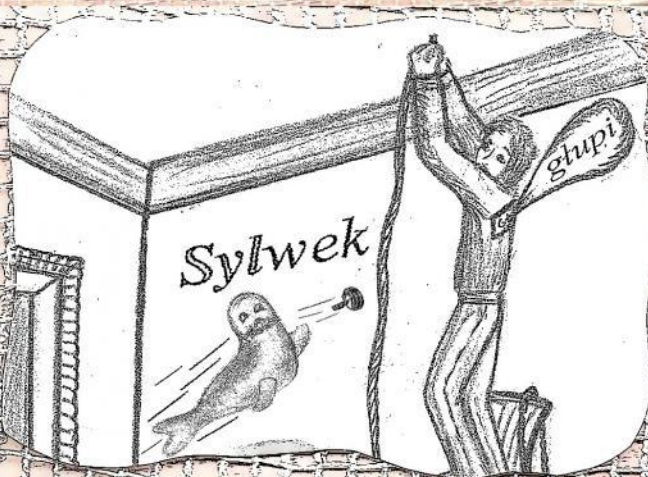
1. BATH (baŃ) wanna, kąpiel  
Bawi się w wannie podczas kąpieli.
2. BATHROOM (bafrum) łazienka  
bath – kąpiel room - pokój  
łazienka to pokój do kąpieli



KITCHEN (kiczyn)  
kuchnia

Kiczowaty obraz Indianin powiesił w  
kuchni.

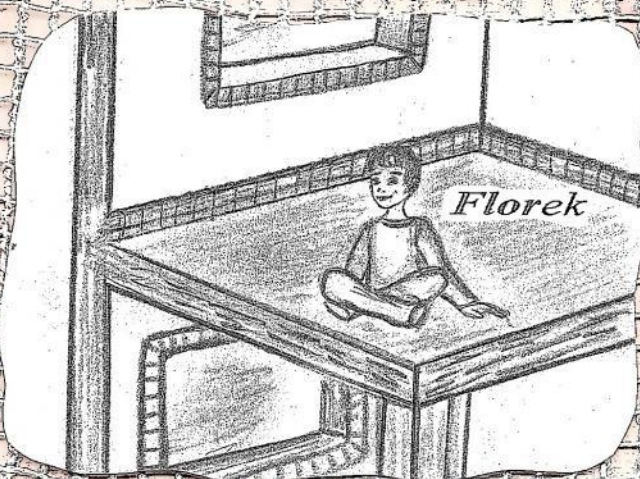




1. **CEILING** (silin) sufit  
Sylwek linkę do sufitu przyczepia.

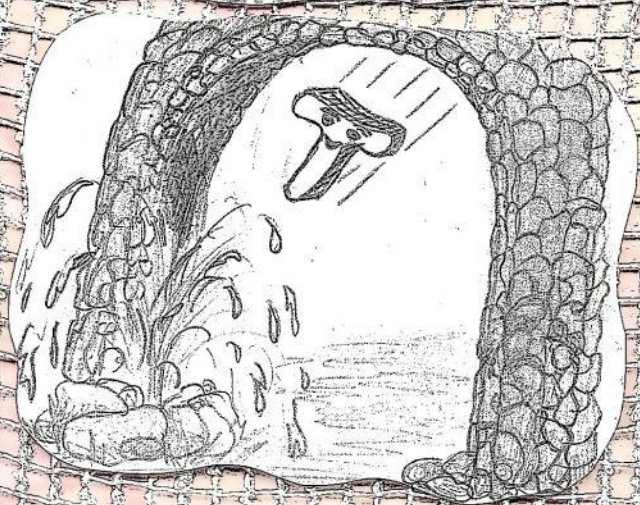
2. **SEAL** (sijl) pieczęć, foka  
Sylwka foka z pieczęcią atakuje.

3. **SILLY** (sili) głupi  
Sylwestrowi literki z napiem „głupi”  
przyczepiono do pleców.



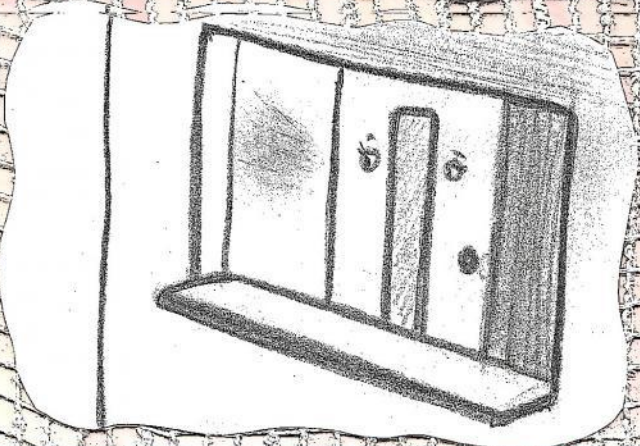
**FLOOR** (flor)  
podłoga, piętro

Florek na piętrze, na podłodze siedzi.



**GATE** (gejt)  
brama

Przez bramę do gejzeru T skacze.



**WINDOW** (tindoł)  
okno

Windo co ty robisz za oknem?