

- 1** Wybierz zadanie. Umieść 5 figurek kotów oraz 4 płytki z pudełkami na planszy tak, jak pokazano na ilustracji do wybranego zadania. Kierunek, w którym zwrócone są koty nie jest istotny, ważne jest tylko ich położenie na planszy.
- 2** Przesuwaj płytki z pudełkami – jedna po drugiej – aż wszystkie koty znajdą się wewnątrz pudełek. Pamiętaj o następujących zasadach:
 - A** Nie można zmieniać położenia kotów na planszy!
 - B** W swoim ruchu możesz przestawić tylko **JEDNĄ** płytkę z pudełkami na raz. Zanim przestawisz kolejną płytkę, poprzednia musi zostać umieszczona z powrotem na planszy.
 - C** Kiedy przestawiasz płytkę, wolno Ci ją obrócić i umieścić w dowolnym miejscu na planszy, do którego pasuje. Fragmentów płytek bez pudełek nie można ustawiać bezpośrednio na figurkach kotów. Tylko pudełka są w stanie pomieścić koty, tak aby znalazły się w środku.
 - D** Płytki z pudełkami, w których znajdują się już koty, można później przestawiać w inne miejsca na planszy, jeśli zajdzie taka potrzeba.
- 3** Zadanie jest rozwiązane, gdy wszystkie koty znajdują się w środku pudełek. Najkrótsze możliwe rozwiązanie zadania możesz sprawdzić na końcu książeczki. Minimalna liczba ruchów potrzebna do rozwiązania danego zadania jest podana obok numeru zadania, ale śmiało możesz wykonać tyle ruchów, ile potrzebujesz.

Aby ułatwić Ci rozpoczęcie gry, w początkowych zadaniach podano również kolejność, w jakiej należy przestawiać płytki.



©2022 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Cats & Boxes
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuwigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl