



ZANIM ZACZNIESZ GRAĆ

Wykręć wszystkie śrubki z kostki. W grze jest 13 śrubek:

- 4 krótkie (czerwone)
- 4 średnie (żółte)
- 5 długich (niebieskie)

- 1** Wybierz zadanie. Łatwiejsze zadania pokazują sąsiednie boki kostki. Trudniejsze zadania pokazują tylko jeden bok. Wkręć wskazane śrubki w kostkę, jak pokazano w zadaniu.
 - 2** Wkręć **WSZYSTKIE** pozostałe śrubki:
- A** Śrubki często wzajemnie się blokują.
- B** W każdym rozwiązaniu 8 otworów pozostanie pustych. Otwory, które są puste w danym zadaniu (białe kółka), muszą takie pozostać i nie wolno ich używać.
- 3** Zadanie jest rozwiązane, gdy wszystkie śrubki zostaną całkowicie wkręcone w kostkę. Pamiętaj, że jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie każdego zadania, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

Wskazówki:

Zadania pokazujące tylko jeden bok kostki nie wskazują konkretnego położenia kostki. Gracze muszą wziąć pod uwagę, że w tym przypadku istnieją 2 lub 4 sposoby ułożenia początkowego, a zatem również ułożenia wyjściowego dla śrubek. Odnalezienie właściwego ułożenia to część zadania, ponieważ tylko jedno położenie kostki prowadzi do rozwiązania.



©2022 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Criss Cross Cube
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl