

# INSTRUKCJA

2694

# WYGIBATUS OWOCOWY

**gra dla 3÷6 osób  
rekomendowany  
wiek: od lat 6**

**zawartość pudełka:**

- 1) 2 bączki
- 2) Plansza z folii
- 3) Instrukcja



*Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.*

***e-mail: [alexander@alexander.com.pl](mailto:alexander@alexander.com.pl)***

## **Zasady bezpiecznego użytkowania:**

### **Ostrzeżenia:**

*Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.*

*Zestaw zawiera małe elementy - niebezpieczeństwo zakrztuszenia.*

*Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.*

*Opakowanie nie jest częścią zabawki.*

*Stan zabawki należy regularnie kontrolować.*

*„Wygibajtus Owocowy” - gra, w której każdy z graczy gra całym ciałem. W zależności od wskazań na tarczy bączków, gracze muszą postawić swoje stopy i dłonie w odpowiednich miejscach na planszy. Gracz, który nie może zająć na planszy wskazanego miejsca odpada. Wygrywa ten, kto szczęśliwie losował i był najbardziej wygimnastykowany. Gra jest doskonałą rozrywką dla dzieci i dorosłych, zapewnia wiele emocji i skłania do ćwiczeń gimnastycznych.*

### **Przygotowanie do gry:**

Dwa plastikowe kołki należy wsunąć od spodu w otwory umieszczone pośrodku dwóch plastikowych tarcz, uzyskując w ten sposób dwa bączki. Planszę z kolorowymi owocami

należy rozłożyć na podłodze.

### **Rozpoczęcie gry:**

W grze muszą uczestniczyć minimum 3 osoby. Jedna z osób zostaje wybrana sędzią i nie bierze bezpośredniego udziału w grze. Zadaniem sędziego jest losowanie i wydawanie poleceń graczom. Przez wprawienie w ruch wirowy bączków (dwóch jednocześnie lub każdego z osobna) sędzia losuje rodzaj czynności jaką będą musieli wykonać gracze na jego polecenie. Fragmenty tarcz, które będą stykały się z powierzchnią stołu po zatrzymaniu się bączków wskażą, na którym owocu i którą rękę lub nogę mają postawić gracze. (Przed rozpoczęciem zabawy gracze umawiają się, czy wykonują wszyscy razem jednocześnie polecenie sędziego, czy też każdy gracz osobno w swojej kolejce.) Sędzia rozstrzyga wszystkie spory powstające w trakcie gry.

Jest kilka wariantów przebiegu gry. Można ją rozegrać w drużynach lub na indywidualne konto każdego z uczestników gry. Można grać w trzy, cztery lub więcej osób.

Warianty gry w zależności od ilości uczestników gry:

1) 2 grających i 1 sędzia: gracze stoją po przeciwnych stronach planszy. Pierwszy gracz staje dwoma nogami na sąsiadujących ze sobą owocach, na brzegu planszy, na jednym z jej krótszych boków. Drugi gracz staje naprzeciwko, także wybierając dwa sąsiadujące ze sobą owoce.

2) 3 grających i 1 sędzia: dwie osoby stoją jak w opisie powyżej, trzecia osoba staje natomiast na brzegu planszy pośrodku jednego z jej dłuższych boków, na dwóch sąsiadujących ze sobą owocach. Wszyscy uczestnicy gry są zwrócenii do środka maty.

3) 4 grających i 1 sędzia: grający mogą podzielić się na dwie drużyny, które zaczynają grę stając jak opisuje to punkt drugi. Czwarta osoba staje naprzeciw trzeciego gracza, na drugim brzegu dłuższego boku.

W wariacie drużynowym przyjmuje się zasadę, że gracze z jednej drużyny mogą zajmować wspólnie to samo pole. Jeżeli jednak

jeden z członków drużyny nie może wykonać polecenia sędziego to jego drużyna odpada z gry. Ta zasada obowiązuje również w przypadku przewrócenia się gracza lub dotknięcia planszy kolanem lub łokciem.

### **Tok gry:**

1. Sędzia wprawia w obrót bączki, a po ich zatrzymaniu się ogłasza głośno którą stopę lub dłoń muszą postawić gracze na jakim owocu. Sędzia może ogłosić np.: „prawa noga: gruszka!” - grający stawiają wówczas prawą nogę na gruszcze ale tak, by nie dotknąć planszy kolanem lub łokciem.

2. Gracz nie może położyć swojej dłoni lub stopy na polu zajęтым przez innego gracza. Ewentualny spór o to, kto pierwszy zajął dane pole rozstrzyga sędzia.

3. Nie można zmienić położenia nogi lub ręki znajdującej się na jakimś polu dopóki sędzia nie ogłosi takiego polecenia - zgodnie ze wskazaniami bączków. Każdy z graczy może jednak za zgodą sędziego unieść na chwilę nogę lub rękę, by mógł wykonać swój ruch inny gracz.

Uniesiona noga lub ręka musi wrócić na swoje miejsce.

4. Jeżeli zostanie wylosowany przez sędziego dwa razy pod rząd ten sam owoc, to gracze zmieniają położenie swoich kończyn na inne pole tego samego owocu.

5. W sytuacji kiedy wszystkie pola wylosowanego owocu są zajęte, sędzia kręci bączkami jeszcze raz.

6. Jeżeli któryś z graczy przewróci się, lub tylko dotknie kolanem czy łokciem planszy, to odpada z gry.

#### UWAGA!

Aby nie czekać na wynik losowania zbyt długo, bączki należy lekko wprowadzać w ruch rotacyjny. Gracze mogą także modyfikować zasady gry, dostosowując je do swoich upodobań.

**Koniec gry:**

Koniec gry następuje gdy na planszy zostaje 1 gracz, ponieważ:

- 1) inni gracze nie mogli wykonać polecenia sędziego
- 2) gracz lub gracze przewrócili się podczas wykonywania polecenia sędziego
- 3) gracz lub gracze dotknęli planszy kolanem albo łokciem.

**Przechowywanie:**

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

**Utylizacja:**

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

**Deklaracja WE:**

Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER”

Piotr Pundzis

80 - 209 CHWASZCZYNO

UL. TELEWIZYJNA 19

TEL./FAX 58 552 83 70,

TEL. 58 552 87 27



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

