

PL**SG305**

ZASADY GRY



- 1 Wybierz zadanie. Następnie umieść na planszy elementy układanki zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2 Umieść wszystkie pozostałe elementy na planszy. Elementy nieznacznie nakładają się na siebie. Te, które zostały już ułożone na planszy, możesz podnosić, aby dodać nowe (ale nie możesz zmieniać ich położenia).
- 3 Zadanie jest rozwiązane, kiedy wszystkie elementy układanki pasują do planszy ORAZ powierzchnie kostek są ustawione pod takim samym kątem siebie (zobacz wskazówki poniżej). Każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

UWAGA: Zauważ, że niektóre elementy układanki można obrócić lub odwrócić, aby umieścić je prawidłowo na planszy, podczas gdy z innymi nie da się tego zrobić. Jeśli element nie pasuje, obrócenie lub odwrócenie go nic nie da. Musisz znaleźć inne ułożenie lub kierunek, tak aby element idealnie wpasował się do planszy.

Wskazówki:

- Każdy element układanki składa się z połączonych kostek. Umieszczone na planszy elementy powinny całkowicie wypełniać trójkątne wgłębienia na planszy, tak aby boki wszystkich kostek były ustawione pod takim samym kątem.
- Zanim zaczniesz grać, poeksperymentuj z różnymi elementami układanki, aby zapoznać się z możliwościami i ograniczeniami każdego z nich. Zwróć uwagę, że niektóre elementy układanki można dopasować do planszy tylko w jednym położeniu, podczas gdy inne można umieścić na 3, a nawet 6 sposobów.



©2021 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: IQ Perplex
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuv.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półtanki 12C,
30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl