

# POLSKA LUXTORPEDA

ODJAZD!

## ELEMENTY GRY

W grze występują różne obiekty nawiązujące do polskiej przyrody, kultury i historii. Jednak żeby wygrać, nie trzeba ich znać, tutaj liczą się dobra pamięć i refleks. W pudełku znajdują się 2 talie kart – podstawowa i dodatkowa. Graczom, którzy

grają po raz pierwszy albo z młodszymi dziećmi, polecamy talię podstawową – są tam kategorie i obrazki łatwiejsze do zapamiętania i nazwania. Kolejne rozgrywki można urozmaicić o karty dodatkowe, opisane na końcu instrukcji.

### Karty podstawowe

7 podstawowych kart kategorii

Grzyby



Owady



Sztuka ludowa



Wiersze dla dzieci



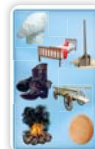
Drzewa



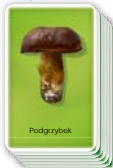
Zawody



Przysłowia



49 podstawowych kart obiektów (po 7 kart w każdej kategorii)



### Karty dodatkowe

6 dodatkowych kategorii i karty z Luxtorpedą

Wojsko



Wynalazki



Polska w kosmosie



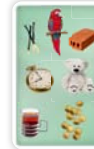
Literatura



Sąsiedzi



Piosenki



Karty z Luxtorpedą



49 dodatkowych kart obiektów (po 7 kart w każdej kategorii)



## PRZYGOTOWANIE GRY

1. Odłóż **dodatkowe karty** do pudełka. Nie są używane w podstawowej grze.
2. Umieść **7 kart kategorii** w jednej linii na środku stołu.
3. Połóż **po jednej karcie** obiektu pod każdą kartę kategorii (obrazkiem do góry). Kategoria i obiekt muszą mieć ten sam kolor.
4. Potasuj pozostałe podstawowe karty obiektów i ułóż je w jeden stos obrazkami do dołu.
5. Przeczytaj na głos nazwy na kartach. Postarajcie się je zapamiętać. Gdy wszyscy będą gotowi, odwróć karty obiektów obrazkami do dołu.



## PRZEBIEG GRY

Zaczyna najstarszy gracz lub ten, który ostatnio jechał pociągiem. Odkrywa kartę obiektu z wierzchu stosu tak, aby wszyscy jednocześnie ją zobaczyli.

**Teraz gracze starają się jak najszybciej podać nazwę obiektu znajdującego się na zakrytej karcie z tej samej kategorii co właśnie odkryta karta.** Na przykład odkryty został MOTYL. Trzeba przypomnieć sobie zakryty obiekt znajdujący się poniżej karty kategorii OWADY.

Gdy minie kilkanaście sekund, karta jest odkrywana. **Gracz, który najszybciej podał prawidłową nazwę, bierze odgadniętą kartę** i kładzie ją przed sobą obrazkiem do dołu.

### Nowa runda

Odkrytą ze stosu kartę należy położyć na miejsce tej zdobytej. Gracze zapamiętują, co się na niej znajduje, i odwracają ją obrazkiem do dołu.

Gracz, który zdobył kartę w poprzedniej rundzie, odkrywa nową z wierzchu stosu.

### Pozostałe zasady (przeczytaj po pierwszej grze)

- Gdy kilku graczy poda prawidłową nazwę jednocześnie (albo trudno ocenić, kto był pierwszy), to wszyscy najszybsi gracze zdobywają kartę. Jeden gracz zdobywa kartę obiektu ze stołu, pozostali biorą po jednej karcie obiektu z wierzchu stosu.
- Za podanie nieprawidłowej nazwy nie ma kary, ale przypominamy, że każdy gracz może podać tylko 1 nazwę.
- Gdy nikt nie poda prawidłowej nazwy, karta z nieodgadniętym obiektem jest odkładana na spód stosu. Nową kartę odkrywa ten sam gracz co poprzednio.
- W rozgrywce z młodszymi dziećmi dozwolone jest nazywanie obiektów na kartach zamiast nazw – na przykład można powiedzieć CHŁOPIEC zamiast POLAK MAŁY.

### Przykład rozgrywki:

Został odkryty MUCHOMOR. Trzeba przypomnieć sobie, jaki obiekt znajduje się poniżej karty kategorii GRZYBY. Marysia woła PIECZARKA, Jaś i Piotrek wołają KURKA, ale Piotrek robi to szybciej.



Gracze odwracają kartę i ich oczom ukazuje się KURKA. Oznacza to, że Piotrek zdobywa kartę z KURKA, bo najszybciej podał prawidłową nazwę. Gracze umieszczają MUCHOMORA na miejsce KURKI (obrazkiem do dołu).



## KONIEC GRY

Gdy wszystkie karty ze stosu obiektów się wyczerpią, następuje koniec gry. Gracz, który zdobył najwięcej kart, zostaje zwycięzcą.

## WARIANTY GRY – DODATKOWE KARTY

Poniższe warianty polecamy graczom, którzy opanowali już podstawowe zasady gry. Można łączyć je ze sobą lub grać z każdym oddzielnie.

### Wymiana i dokładanie kategorii

W grze jest 6 dodatkowych kategorii. Można ich używać na 2 sposoby:

- zamiennie, zastępując wybrane kategorie podstawowe,
- dodając do kategorii podstawowych (więcej kart do zapamiętania).

Sami zdecydujcie, z którymi kartami chcecie grać. Wybierzcie karty kategorii i odpowiadające im karty obiektów. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka.

### Kategorie z 2 informacjami

Kategorie takie jak Wiersze dla dzieci, Literatura czy Wynalazki mają na kartach nazwę i autora. Przed grą możecie ustalić, że używacie imion i nazwisk twórców zamiast nazw / tytułów ich dzieł.

### Karty z Luxtorpedą



Wtasujcie 8 kart z Luxtorpedą do talii. Jeśli odkryta zostanie karta z Luxtorpedą, należy odłożyć ją na bok. Gracz, który zdobędzie następną kartę z obiektem, zdobywa dodatkowo kartę z Luxtorpedą (lub karty, jeśli kilka Luxtorped zostanie odkrytych z rzędu).

Luxtorpeda nie jest obiektem i nie należy do żadnej kategorii – jest warta 1 punkt na koniec gry.

W przypadku remisu jeden gracz zdobywa kartę / karty z Luxtorpedą, pozostali biorą tyle samo dodatkowych kart z wierzchu stosu.

### Kategoria Piosenki

Obiekty w tej kategorii odwołują się do znanych polskich utworów muzycznych. Czy uda wam się rozszyfrować, jakie to piosenki? Możecie używać nazw tych piosenek lub po prostu obiektów na kartach.

# OPIS OBIEKTÓW WYSTĘPUJĄCYCH W GRZE

## GRZYBY



Podgrzybek

### Podgrzybek

Odmiana borowika, nieco od niego mniejszy, ale pyszny, szczególnie po zamarynowaniu. Uwaga, na surowo jest trujący!



Kozłak

### Kozłak

Nazywany też kozłarzem albo kozakiem. Krewny borowika, o dużym, pomarańczowym kapeluszu, który czernieje podczas gotowania.



Kurka

### Kurka

W połączeniu ze śmietaną kurki tworzą pyszny sos o charakterystycznym smaku i zapachu, doskonały do delikatnego mięsa. Smaczna jest także jajecznica z kurkami.



Kania

### Kania

Jadalny muchomor. Jego duże kapelusze można usmażyć w panierce, tak samo jak kotlety schabowe.



Muchomor

### Muchomor

Poza drobnymi wyjątkami trujący, zabójczy zwłaszcza dla owadów – stąd nazwa. Niektóre muchomory mają narkotyczne działanie, co może być źródłem legend o mieszkających pod nimi krasnalach.



Piecarka

### Piecarka

Pyszna, ale spokrewniona z muchomorami, łatwa do pomylenia ze śmiertelnie trującymi grzybami (od których różni ją brązowe lub różowe blaszki). Pieczarki można jeść na surowo.



Huba

### Huba

Pasożytniczy grzyb rozkładający drzewa. Wysuszonej i sproszkowanej huby powszechnie używano kiedyś jako rozpałki.

## OWADY



Żuk lesny

### Żuk

Oczyszcza las ze śmieci, zjadając obumarłe rośliny i padlinę. Mieszka w podziemnych tunelach, przez co nawozi i spulchnia glebę.



Pszczoła

### Pszczoła

Wytwarza nie tylko miód i wosk, ale także dwutlenek węgla. Ma groźne żądło, które zostawia w ranie, ale potem zaraz umiera. Zdecydowana większość pszczół to samice.



Komar

### Komar

Wielkie i groźnie wyglądające samce komarów nie gryzą, za ukąszenia odpowiadają samice. Wyssana krew jest niezbędna komarom do rozrodu.



Mrówka

### Mrówka

Owady te tworzą struktury społeczne z podziałem na kasty. Najliczniejszą grupą są robotnice, które zbierają pożywienie i sprzątają gniazdo. Kopce mrowisk to jedynie ochrona właściwej siedziby, składającej się z mnóstwa tuneli.



Mucha

### Mucha

Muchy latają po Ziemi już od 200 milionów lat. Codziennie wykluwa się ich więcej, niż liczy cała ludzkość. Pochodzą z obszaru klimatu umiarkowanego, jednak ludzie wznieśli je statkami po całym świecie.



Kowal bezskrzydły

### Kowal bezskrzydły

Pluskwiak o charakterystycznym rysunku na tułowiu, przypominającym maskę szamana. Trafił na okładkę płyty polskiego zespołu rockowego Luxtorpeda. Nazywane są też „tramwajarzami”.



Motyl

### Motyl

To jeden z najbardziej rozwiniętych owadów, o skomplikowanej budowie ciała. Niektóre emitują ultradźwięki, którymi są w stanie przepędzić nietoperze. Motyle prowadzące nocny tryb życia są nazywane ćmami.

## SZTUKA LUDOWA



Ciupaga

### Ciupaga

Tradycyjna broń i narzędzie do wspinaczki używane przez podhalańskich górali. Dzisiaj to już tylko element ludowego stroju mejskiego oraz rekwizyt w tańcu.



Pisanka

### Pisanka

Tradycja pisank wywodzi się ze starożytnego Sumeru. Kiedyś zdobieniem jajek mogły zajmować się tylko kobiety. Jest kilka rodzajów pisanek, które różnią się sposobem ozdabiania – m.in. drapanki, kraszanki, oklejanki czy nalepianki.



Wycinanka

### Wycinanka

Były ozdobą wiejskich chat na przełomie XIX i XX wieku. Najbardziej popularna wycinanka łowicka charakteryzowała się motywami kogutów i kwiatów. Do wycinania używano narzędzi gospodarczych.



Gęśle

### Gęśle

Noszą także nazwę „żółboki”, mają 3–4 struny, wyglądem przypominają skrzypce i tak samo się na nich gra. Wydają bardzo ostre, wysokie dźwięki.



Skrzynia

### Skrzynia

W dawnych wiejskich domach służyła do przechowywania ubrań lub w podróży. Tradycyjnie malowano ją na zielono lub brązowo.



Strój

### Strój

Każdy wiejski region Polski ma swój tradycyjny strój ludowy. Kiedyś chłopcy zakładali takie stroje przy okazji świąt.



Pająk

### Pająk

Odmiana tradycyjnej ozdoby wiejskich chat, wzorowanej na żyrandolach z bogatych domostw. Pająki wykonywano między innymi ze słomy, splecionych pasm bibuły, piór, fasoli i grochu.

## WIERSZE DLA DZIECI



Małpa w kąpiel  
Aleksander Fredro

### Małpa w kąpiel (Aleksander Fredro)

Wiersz o małpie, która na wzór ludzi postanowiła wziąć kąpiel. Należy do kanonu polskiej literatury dziecięcej.



Okulary  
Julian Tuwim

### Okulary (Julian Tuwim)

Wiersz o roztargnionym panu Hilarym, gorączkowo szukającym okularów tkwiących na jego własnym nosie, stał się tak popularny, że imię Hilary natychmiast kojarzy się w Polsce z branżą optyczną.



Koziołek Matołek  
Kornel Makuszyński

### Koziołek Matołek (Kornel Makuszyński)

Jeden z pierwszych i najbardziej znanych polskich komiksów. W Pacanowie, ojczystym mieście Koziołka Matołka, działa obecnie Europejskie Centrum Bajki.



Stefek Burczymucha  
Maria Konopnicka

### Stefek Burczymucha (Maria Konopnicka)

Opowieść o tchórzliwym samochwale, którego przerażała zwykła myszka. Nazwisko bohatera wiersza „Burczymucha” to dawne określenie żrzędy.



Tańcowała igła z nitką  
Jan Brzechwa

### Tańcowała igła z nitką (Jan Brzechwa)

Tytułowy wiersz pierwszego zbioru wierszy dla dzieci wydane go przez Brzechwę. Autor, kojarzony dziś głównie z twórczością dla najmłodszych, z zawodu był prawnikiem, a wcześniej tworzył utwory satyryczne i kabaretowe.



Chory kotek  
Stanisław Jachowicz

### Chory kotek (Stanisław Jachowicz)

Żyjącego w XIX wieku autora wierszyka o łakomym kotku uważa się za twórcę polskiej literatury dla dzieci.



Polak mały  
Władysław Bełza

### Polak mały (Władysław Bełza)

Napisany w 1912 roku wiersz był nazywany katechizmem polskiego dziecka. Przez długie lata był obowiązkowo wyuczony na pamięć przez młodych Polaków.

## DRZEWA



Brzoza

### Brzoza

Drewno brzozy jest tak tłuste, że pali się nawet, gdy jest mokre, a wiosną można zbierać z niej orzeźwiający sok. Dawni Słowianie wierzyli, że brzoza chroni przed złymi mocami.



Sosna

### Sosna

Lasy sosnowe dominują w Polsce, bo rosną na słabych glebach. Lasy rosnące na lepszych ziemiach wycinano, robiąc miejsce pod uprawy.



Dąb

### Dąb

Dąb zaliczany jest do drzew lub wysokich krzewów. Największym dębem w Polsce jest dąb Bartek, który mierzy 28,5 metra i ma prawie 700 lat. Kory dębu używano jako lekarstwa i do produkcji barwnika.



Jarząb

### Jarząb

Jarzębina (owoce jarzębia) są bogate w witaminę C i pomagają w chorobach nerek. Drewno jarzębia używane jest do budowy instrumentów muzycznych.



Kasztanowiec

### Kasztanowiec

Z kasztanów wytwarza się lekarstwa na obrzęki oraz bóle stawów. Można także robić z nich lecznicze nalewki. Sam kasztanowiec jest jednak trujący.



Wierzba

### Wierzba

Wierzby rosną na całym świecie poza Australią i Antarktydą. W jej korze znajduje się salicyna, poprzedniczka aspiryny, a witki wierzbowe używane są w wikliniarstwie.



Klon

### Klon

Wierzono, że stukanie w klonową deseczkę odpędza złe duchy. Stąd wzięło się powiedzenie „odpukać w niemalowane”.

## ZAWODY



Górnik

### Górnik

Kiedyś cenne kopaliny wydobywano w górach i kopalnie nazywano górami. Stąd nazwa „górnik”, pomimo pracy na dole.



Rolnik

### Rolnik

Przez większość dziejów ludzkości mieszkańcy wsi stanowili zdecydowaną większość ludności. Obecnie w Polsce tylko 10% zatrudnionych pracuje w rolnictwie.



Hydraulik

### Hydraulik

Plakat z przystojnym polskim hydraulikiem pomógł w latach dwutysięcznych przemóc obawy mieszkańców starej Unii Europejskiej przed napływem polskich robotników.



Informatyk

### Informatyk

Obecnie „informatyk” to bardzo szerokie pojęcie, obejmujące wiele wyspecjalizowanych zawodów związanych z komputerami. Informatyk-programista może w ogóle nie znać się na tym, co robi informatyk-wdrożeniowiec!



Lekarz

### Lekarz

Jednego z pierwszych udanych przeszczepów twarzy dokonała polska lekarka pracująca w USA, Marta Siemionow. Pacjentowi przeszczepiono 80% twarzy.



Przedsiębiorca

### Przedsiębiorca

W pierwszych latach po upadku komunizmu wielu Polaków zaczęło prowadzić własny biznes. Całe place i główne ulice miast zmieniły się w ogromne targowiska, w krótkim czasie wyrastały ogromne fortuny.



Strażak

### Strażak

Strażacy, oprócz gaszenia pożarów, pomagają przy klęskach żywiołowych, usuwają gniazda os oraz często są wzywani na miejsce wypadków do otwierania uszkodzonych pojazdów.

## PRZYŚŁOWIA



Czym skorupka za młodu nasiąknie, tym na starość trąci.

**Czym skorupka za młodu nasiąknie, tym na starość trąci.**

Charakter i zwyczaje dorosłego człowieka mają korzenie w doświadczeniach z młodości.



Szewc bez butów chodzi.

**Szewc bez butów chodzi.**

Specjalista jest zwykle tak zapracowany, że nie ma czasu zająć się swoimi potrzebami związanymi z tym, w czym się specjalizuje.



Gdzie kucharek sześć, tam nie ma co jeść.

**Gdzie kucharek sześć, tam nie ma co jeść.**

Kiedy wykonaniem jakiegoś zadania zajmują się zbyt wiele osób, to jedynie utrudnia to pracę.



Kto pod kim dołki kopie, ten sam w nie wpada.

**Kto pod kim dołki kopie, ten sam w nie wpada.**

Działanie przeciwko komuś może obrócić się przeciwko tobie.



Raz na wozie, raz pod wozem.

**Raz na wozie, raz pod wozem.**

Koleje losu są bardzo zmienne, sytuacje mogą niezwykle szybko zmienić się radykalnie.



Nie ma dymu bez ognia.

**Nie ma dymu bez ognia.**

Wszystko ma jakąś przyczynę.



Jak sobie pościelasz, tak się wyśpisz.

**Jak sobie pościelasz, tak się wyśpisz.**

Twoje losy w dużej mierze zależą od tego, jak wcześniej postępowałeś.

## WOJSKO



Husarz

**Husarz**

Polska ciężka jazda przez długie lata była najsukcesyjniejszym wojskiem Europy, na polu bitwy działając w podobny sposób jak współcześnie czołgi. Wbrew powszechnemu przekonaniu husarz zakładał skrzydła głównie na parady.



Marynarz

**Marynarz**

Polska marynarka wojenna powstała w 1918 roku. Pierwsze jednostki sformowano w Modlinie. Marynarzy umundurowano na wzór brytyjski.



Czołgista

**Czołgista**

Na polu walki czołgiści pełnią dzisiaj taką samą rolę co ciężka jazda. W czasie II wojny światowej wstawili się polscy czołgisti generała Maczka, który od września 1939 roku nie przegrał ani jednej bitwy.



Pilot

**Pilot**

Polscy piloci wojskowi przejęli etos ułanów i szwoleżerów. Na całym świecie zasłynęli z odwagi i umiejętności, broniąc Wielkiej Brytanii podczas II wojny światowej. Dzisiaj chronią nieba w samolotach F-16.



Woj

**Woj**

Bitni wojowie Mieszka I i Bolesława Chrobrego rozszerzyli ich panowanie na obszarach pokrywających się z większością dzisiejszej Polski, a także opanowali Czechy, Słowację oraz fragment Niemiec.



Komandos

**Komandos**

Polscy komandosi należą do ścisłej światowej czołówki i wykonują trudne akcje specjalne poza Polską. Są tak wyjątkowi, że utworzono dla nich osobny rodzaj sił zbrojnych, Wojska Specjalne.



Ułan

**Ułan**

Polska lekka jazda, która tak zasłynęła podczas wojen napoleońskich, że w XIX wieku wiele państw Europy tworzyło i mundurowało na jej wzór własne formacje kawalerii. Wbrew mitowi podczas II wojny światowej ułani walczyli pieszo, a koń służył im tylko do transportu.

## WYNAZKI



Lampa naftowa (Ignacy Łukasiewicz, 1853)

**Lampa naftowa (Ignacy Łukasiewicz, 1853)**

Wynalazek polskiego aptekarza, który ostatecznie uniezależnił tryb życia człowieka od cyklu dnia i nocy oraz zapoczątkował rozwój przemysłu naftowego.



Maszyna licząca (Israel Staffel, 1845)

**Maszyna licząca (Israel Staffel, 1845)**

Zbudowana w połowie XIX wieku, była mechanicznym prototypem kalkulatora. Mimo że maszyna zdobyła uznanie i nagrody, nie zachował się ani jeden egzemplarz.



Kamizelka kuloodporna (Jan Szczepanik, 1901)

**Kamizelka kuloodporna (Jan Szczepanik, 1901)**

Wymyślona na przełomie XIX i XX wieku, pierwotnie składała się z jedwabnego materiału wzmacnianego metalem. Skuteczność pierwszych kamizelek testowano na ochotnikach.



Wycieraczki samochodowe (Józef Hofmann, 1911)

**Wycieraczki samochodowe (Józef Hofmann, 1911)**

Józef Hofmann był znakomitym pianistą, a wynalazczość stanowiła jego hobby. Jest autorem ponad 70 patentów, w tym spinacza biurowego oraz grzałki do wody.



Niebieski laser (Polska Akademia Nauk, 2001)

**Niebieski laser (Polska Akademia Nauk, 2001)**

Jeden z głośniejszych polskich wynalazków ostatnich lat, jednak szybsi w komercjalizacji wynalazku byli Japończycy, którzy swój niebieski laser wykorzystali w płytach Blue-Ray.



Wykrywacz min (Józef Kosacki, 1941)

**Wykrywacz min (Józef Kosacki, 1941)**

Wynalazek oficerów Polskich Sił Zbrojnych na Zachodzie, zrewolucjonizował technikę rozminowywania. Przekazany nieodpłatnie Brytyjczykom, przyczynił się ich zwycięstwa w Afryce Północnej.



Aeroskop (Józef Prószyński, 1908)

**Aeroskop (Józef Prószyński, 1908)**

Pierwsza na świecie automatyczna kamera ręczna, skonstruowana w 1908 roku. Nakręcono nią pierwszy polski film dokumentalny pokazujący koronację angielskiego króla Jerzego V.

## POLSKA W KOSMOSIE



Gwiazdozbiór Tarczy

### Gwiazdozbiór Tarczy

Gdański astronom Jan Heweliusz nazwał ten gwiazdozbiór dla upamiętnienia króla Jana III Sobieskiego po bitwie pod Wiedniem. Pełna nazwa to Gwiazdozbiór Tarczy Sobieskiego.



Krater Kopernik

### Krater Kopernik

Duży krater po lewej stronie środkowej części Księżyca. Nazwany na cześć polskiego astronoma Mikołaja Kopernika. Podczas pełni widać go gołym okiem.



Planetoïda Sierpc

### Planetoïda Sierpc

Odkryli ją w 2007 roku uczniowie z Sierpca w ramach międzynarodowego programu obserwacji nieba i nadali jej nazwę swojego rodzinnego miasta.



Satelita PW-Sat

### Satelita PW-Sat

Pierwszy polski satelita, wyniesiony na orbitę w 2012. Został zbudowany przez studentów Politechniki Warszawskiej, skąd też pochodzi jego nazwa. Miał służyć do badań możliwości usuwania kosmicznych śmieci.



Sonda kosmiczna

### Sonda kosmiczna

Polacy opracowali czujnik temperatury wykorzystany w satelicie podczas misji Cassini-Huygens. W 2005 roku próbnik z polskim czujnikiem wylądował na powierzchni Tytana – największego księżycy Saturna.



Powieść SF

### Powieść SF

„Na srebrnym globie” to powieść science fiction Jerzego Żuławskiego z początku XX wieku, opowiadająca o pionierskiej wyprawie na Księżyc. Zekranizowana wiele lat później przez potomka pisarza, Andrzeja Żuławskiego.



Mirostław Hermaszewski

### Mirostław Hermaszewski

Jedyny Polak, który odbył podróż kosmiczną. Lot w kosmos odbył w 1978 roku w ramach radzieckiego programu Interkosmos. Mało kto wie, że jako dziecko cudem ocalał z rzezi wołyńskiej.

## LITERATURA



Cyberiada Stanisława Lema

### Cyberiada (Stanisław Lem)

Zbiór futurystycznych bajek dziejących się w świecie zamieszkanym przez roboty. Głównymi bohaterami są dwaj inżynierowie o imionach Trurl i Klapaucjusz.



Pan Cogito Zbigniewa Herberta

### Pan Cogito (Zbigniew Herbert)

Bohater wielu wierszy Zbigniewa Herberta reprezentujący jego poglądy i przemyslenia. „Cogito” po łacinie znaczy „myśle”.



Obława Jacek Kaczmarski

### Obława (Jacek Kaczmarski)

Piosenka zainspirowana utworem Włodzimierza Wysockiego, jeden z hymnów Solidarności. Istnieją cztery części Obławy śpiewane przez Kaczmarskiego.



Pan Tadeusz Adam Mickiewicz

### Pan Tadeusz (Adam Mickiewicz)

Polski epos narodowy, pisany na emigracji jako pocieszenie dla autora i jego przyjaciół. Pamiętka po dawnej Rzeczypospolitej – napisał ją autor urodzony na dzisiejszej Białorusi, a tekst zaczyna się od słów „Litwo, Ojczyzno moja...”



Zemsta Aleksander Fredro

### Zemsta (Aleksander Fredro)

Komedia o dwóch zwaśnionych szlachcicach, współwłaścicielach jednego zamku, zainspirowana prawdziwą historią.



Chłopi Władysław Reymont

### Chłopi (Władysław Reymont)

Nagrodzona literackim Noblem epopeja przedstawiająca życie polskiej wsi końca XIX wieku. W przekrojowy sposób pokazuje rok życia jej mieszkańców.



Lokomotywa Julian Tuwim

### Lokomotywa (Julian Tuwim)

Pełen wyrazów dźwiękonaśladowczych wiersz dla dzieci, w bardzo plastyczny sposób opisujący ruch i przejazd pociągu parowego.

## SĄSIEDZI POLSKI



Rosja

### Rosja (Uniwersytet Państwowy)

Uniwersytet w Moskwie wzorowany był na amerykańskich drapaczach chmur i należy do moskiewskiej grupy wieżowców nazywanej „Siedmioma Siostrami”. W podobnym stylu wybudowano warszawski Pałac Kultury.



Litwa

### Litwa (Ostra Brama)

Ostra Brama to pozostałość dawnych murów miejskich Wilna. Znajduje się w niej Kaplica Ostrobramska z cudownym obrazem Matki Boskiej.



Białoruś

### Białoruś (Brama Mińska)

Brama Mińska to dwa monumentalne, bliźniacze wieżowce w stylu socrealizmu, witające w mieście podróżujących koleją i autobusami.



Ukraina

### Ukraina (Monaster św. Michała)

Nazywany Monasterem o Złotych Kopyłach, był pierwszą na dawnej Rusi świątynią o złoconym dachu. Zniszczony w czasach sowieckich, został odbudowany po uzyskaniu przez Ukrainę niepodległości.



Słowacja

### Słowacja (Zamek Bratisławski)

Dawna siedziba książęca, później przez wiele lat służył jako koszary, w końcu popadł w ruinę. Został odbudowany dopiero w latach pięćdziesiątych XX wieku. Dzisiaj mieści się w nim muzeum.



Czechy

### Czechy (Most Karola)

Wybudowany w średniowieczu na Wełtawie ma ponad 500 metrów długości, a swoje miano zawdzięcza cesarzowi Karolowi IV. Stoją na nim liczne figury świętych, w tym patrona Pragi, Jana Nepomucena.



Niemcy

### Niemcy (Brama Brandenburska)

Ostatnia zachowana spośród bram celnych Berlina wzniesionych pod koniec XVIII wieku. Kiedyś z jej środkowych przejść mogła korzystać tylko rodzina królewska i najwyżsi notable.



# POLSKA LUXTORPEDA



Polecamy też drugą grę z serii  
z 14 nowymi kategoriami.

Połącz obie gry, dowolnie  
mieszając różne kategorie!



## EGMONT Publishing

EGMONT Polska Sp. z o.o.;  
ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa;  
WydawnictwoEgmont.pl;  
© 2018 Egmont Polska Sp. z o.o.  
© 2018 Dr. Reiner Knizia

Autor gry: Reiner Knizia  
Ilustracje: Robert Konrad  
Wydawca: Tomasz Kołodziejczak;  
Redakcja: Patryk Blok;  
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk;  
Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc  
Opisy historyczne: Maciej Nowak-Kreyer



[krainaplanszówek.pl](http://krainaplanszówek.pl)  
facebook.com/KrainaPlanszowek

EGMONT.pl

Grę polecają:



MUZO.FM

czasdzieci.pl  
Portal informacyjny i rozrywkowy

Qlturka.pl  
dziecko i kultura

Familie.pl



W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt: [gryplanszowe@egmont.pl](mailto:gryplanszowe@egmont.pl)