



- 1** Wybierz zadanie. Umieść płytki na planszy dokładnie w tych miejscach, które zostały pokazane na ilustracji do zadania.
- 2** Umieszczając płytki na arce, pamiętaj o przestrzeganiu następujących zasad:
 - Kafelki w tych samych kolorach lub przedstawiające te same zwierzęta, powinny co najmniej jedną stroną stykać się ze sobą.
 - Nie możesz obracać płytek. Zwierzęta nie mogą być ułożone do góry nogami ani na boki. To oznacza, że łapy wszystkich muszą być skierowane w tym samym kierunku - do dna arki.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które znajdziesz w na końcu książeczki.



© 2011-2016 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters
Original product name: Noah's Ark - Belgium
Belgium Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

Wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuwigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp. k. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach. **UWAGA!** Produkt zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przydiagnięte do siebie lub przywierające do elementu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych, należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.