

**PL****SG513 ZASADY GRY****PLUG&PLAY™**

- 1** Zanim rozpoczniesz grę, usuń z piłki wszystkie białe elementy. Jest ich łącznie 7: 6 płytek to trzy połączone ze sobą heksagony oraz 1 startowa płytka połączona z dwóch heksagonów. Zaczynij od umieszczenia na piłce mniejszego elementu (płytką złożoną z dwóch heksagonów), na dowolnym z 24 miejsc startowych, tak aby zakryć jedno miejsce na piłce z wgłębieniem oraz jedno miejsce bez wgłębienia. Jeśli płytka zakryje dwa wgłębienia na piłce, nie uda Ci się rozwiązać zadania.
- 2** Dopasuj 6 pozostałych elementów do piłki, **BEZ** wyjmowania lub przestawiania startowej płytki. Gdy dokładasz kolejny element, wypustki znajdujące się na wewnętrznej stronie płytki muszą pasować do wgłębień na piłce. Nie wolno Ci zakrywać wgłębień na piłce fragmentem płytki bez wypustki.
- 3** Zadanie jest rozwiązane, gdy wszystkie elementy układanki pasują do piłki. Możliwe jest więcej niż jedno rozwiązanie każdego zadania.

**Importer i wydawca na terenie Polski:** Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuivigames.pl](http://www.iuivigames.pl)

**Dystrybutor na terenie Polski:** Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)



©2022 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved. Designer: Raf Peeters  
Original product name: Plug&Play Ball  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
[info@smart.be](mailto:info@smart.be) | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)



OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach.