

INSTRUKCJA



0592

zabawka edukacyjna

wiek: 5+

Zawartość pudełka:

- 1) Tarcza zegara
- 2) Podstawa - 2 el.
- 3) Kostki z cyframi - 8 szt.
- 4) Karty - 25 szt.
- 5) Instrukcja



Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną na str. 1 lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.

e-mail: handel@multigra.com.pl

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

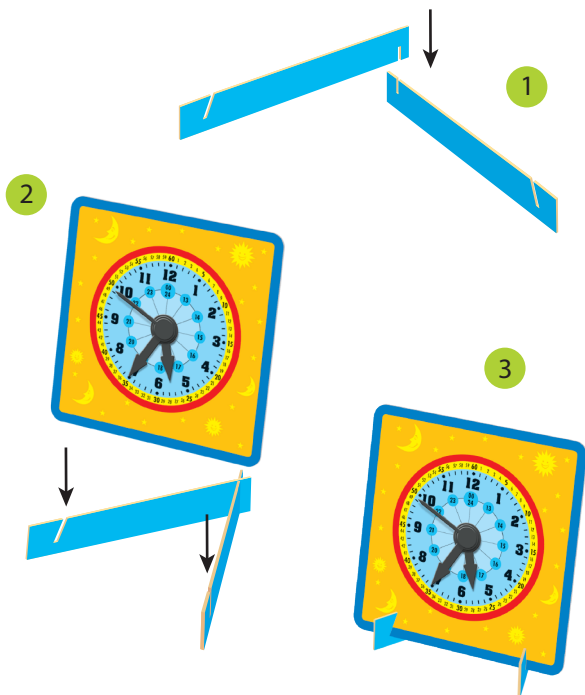
Zestaw zawiera małe elementy - niebezpieczeństwo zakrztuszenia.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

„OD CZASU DO CZASU” to zabawka dydaktyczna, zachęcająca i wspomagająca dzieci w nauce odczytu i zapisu odczytanego czasu. Dzięki znajdującej się w zestawie tarczy zegarowej z ruchomymi wskazówkami i kostkom z cyframi można łatwo i czytelnie zaprezentować cyfrowy zapis czasu i porównać z zapisem na tarczy zegarowej. Dodatkową atrakcją jest też wykorzystanie rekwizytów w grze, która łączy naukę i emocjonującą zabawę. Produkt został opracowany w oparciu o metodę MONTESSORI.



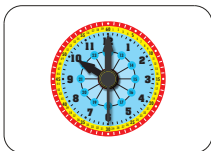
Jednym z elementów zestawu jest tarcza zegarowa z ruchomymi wskazówkami, pozwalającymi ustawić dowolną godzinę, minutę i sekundę. W skład zestawu wchodzi również kostki, które pozwalają ułożyć cyfrowy zapis czasu:

- 2 kostki z cyframi niebieskimi służą do zapisu **godzin**
- 3 kostki z zielonymi cyframi służą do zapisu **minut**
- 3 kostki z czerwonymi cyframi służą do zapisu **sekund**

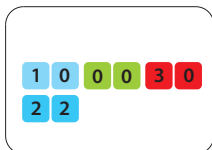
Dodatkowa kostka dla zapisu minut i sekund pozwala na zapis 33, 34, 35, 43, 44, 45, 53, 54, 55 minut i sekund.

Znajdujące się w zestawie karty przedstawiają na awersie ustawienie na tarczy zegarowej przykładowych godzin, minut i sekund, a na rewersie odpowiadający im zapis cyfrowy.

awers



rewers

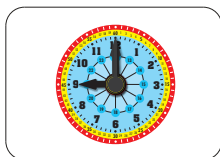


Pięć kart z kompletu przedstawia godziny różnych pór dnia, dla ułatwienia rozróżnienia odczytu czasu z tarczy zegara w porze nocnej - przedpołudniowej i popołudniowej - nocnej (np. godz. 1 i 13, godz. 22 i 10).

awers



rewers



Gra dla 2-4 osób

rekwizyty: 1) karty godzin - 20 szt., 2) tarcza zegarowa, 3) minutnik (smartfon), 4) kartka i długopis

Przygotowanie do gry:

Należy przygotować 20 kart (godzin) i minutnik gotowy do startu. Gracz, który będzie prowadził zapis odmierzanego czasu kładzie przed sobą długopis oraz kartkę z rubrykami i inicjałami każdego z uczestników.

Przebieg gry:

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz trzymając w ręku tarczę zegarową. Gracz z prawej strony rozpoczynającego układa karty zapisem cyfrowym do góry, tasuje je i (trzymając talię w ręku) wyklada kartę zapisem cyfrowym przed rozpoczynającym, uruchamiając też jak najszybciej odliczanie czasu na minutniku. W tym momencie gracz z tarczą zegarową stara się jak najszybciej ustawić wskazówki zegara tak, by odpowiadały cyfrowemu zapisowi z odkrytej karty. Po ustawieniu wskazówek na tarczy, gracz zatrzymuje odmierzenie czasu, a jego wynik zapisuje się na kartce (w rubryce z inicjałem gracza). Jeżeli jednak ustawienie wskazówek na tarczy gracza nie zgadza się z ustawieniem na odwrocie wyłożonej karty z zapisem cyfrowym, gracz przegrywa w tej rundzie i ma zapisaną kreskę. Następnym w kolejce jest gracz z lewej strony rozpoczynającego (kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara). Wykorzystaną kartę odkłada się na bok, a gracz, który przekazał zegar następnemu przejmuje talię kart i odkrywa przed nim kolejną kartę zapisem cyfrowym do góry. Runda kończy się, gdy każdy z graczy ustawił wskazówki na tarczy do odkrytej karty. Wówczas ustala się zwycięzcę rundy. Rundę wygrywa ten, kto uzyskał najkrótszy czas ustawienia wskazówek. Gracze, którzy mają w zapisie kreskę, odpadają. Cała gra toczy się przez 4 rundy, a zwycięzcą zostaje ten, kto ma najwięcej zwycięskich rund. W przypadku remisu następuje dogrywka pomiędzy graczami, którzy zremisowali.

* * * * *

Przechowywanie:

Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła.

Utylizacja:

Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE:

Produkt został oznaczony symbolem CE, ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

Producent:

MULTIGRA Sp. z o.o.
Ul. Telewizyjna 13C
80-209 Chwaszczyno
Tel. 692-241-559

www.multigra.com.pl
handel@multigra.com.pl



Symbol 0-3
oznacza, że
zabawka jest
nieodpowiednia
dla dzieci w wieku
poniżej 3 lat.