



Rules

Choose the difficulty level: from easy (🟢, green) to very hard (🟡🟡🟡🟡🟡, black).
Take a card of the chosen level and find the solution.

The explanation of the symbols:

	Move this many sticks
	Add this many sticks
	Remove this many sticks
	to create
	a correct equation.
	a correct answer.
	this many equal figures (squares, triangles or rhombi)
	this many figures (squares, triangles or rhombi) that don't have to be equal.



Regeln

Wähle einen Schwierigkeitsgrad: von leicht (🟢, grün) bis sehr schwierig (🟡🟡🟡🟡🟡, schwarz).
Nimm eine Karte mit dem gewünschten Schwierigkeitsgrad und löse die Aufgabe.

Bedeutung der Symbole:

	Bewege entsprechend viele Hölzchen
	Füge entsprechend viele Hölzchen hinzu
	Entferne entsprechend viele Hölzchen
	zu erhalten
	eine korrekte Gleichung
	eine korrekte Antwort
	Entsprechend viele Figuren (Rechtecke, Dreiecke, Rauten), alle mit identischer Grösse.
	Entsprechend viele Figuren (Rechtecke, Dreiecke, Rauten), in unterschiedlichen Grössen.

To see the video solution:
1. Download the "Logic Cards" app.
2. Scan any card.
3. Enjoy the animated solution!





Règles

Choisissez le niveau de difficulté : cela va de facile (🟢, vert) à très difficile (🟡🟡🟡🟡🟡, noir).
Prenez une carte du niveau choisi et trouvez la solution.

Explication des symboles :

	Déplacez ce nombre d'allumettes
	Ajoutez ce nombre d'allumettes
	Retirez ce nombre d'allumettes
	Pour créer
	Une équation correcte.
	Une réponse correcte.
	Ce nombre de formes égales (carrés, triangles ou losanges).
	Autant de ces formes (carrés, triangles ou losanges) qui ne doivent pas être égales.



Reglas

Elige el nivel de dificultad: de fácil (🟢, verde) a muy difícil (🟡🟡🟡🟡🟡, negro).
Toma una carta del nivel elegido y encuentra la solución.

La explicación de los símbolos:

	Mueve todos estos fósforos
	Agrega todos estos fósforos
	Quita todos estos fósforos
	para crear
	una ecuación correcta.
	una respuesta correcta.
	todas estas figuras de igual tamaño (cuadrados, triángulos o rombos)
	todas estas figuras (cuadrados, triángulos o rombos) que no tienen que tener el mismo tamaño.

Pour voir la solution en vidéo :
1. Téléchargez l'application « Logic Cards ».
2. Scannez une carte.
3. Regardez la solution en vidéo !





Regole

Scegli il livello di difficoltà: da facile (🟢, verde) a molto difficile (🟡🟡🟡🟡🟡, nero).
Prendi una carta col livello di difficoltà desiderato e risolvi il compito.

Significato dei simboli:

	Sposta il numero di bastoncini indicato
	Aggiungi il numero di bastoncini indicato
	Togli il numero di bastoncini indicato
	per ottenere
	un'equazione corretta
	una risposta corretta
	corrispondenti alle stesse figure (rettangoli, triangoli o rombi)
	corrispondenti a molte figure (rettangoli, triangoli, rombi) che non devono essere uguali



Reglas

corrispondenti a molte sezioni, ciascuna contenente la somma o gli oggetti indicati.
Avvertenza: per il compito 16, le superfici devono essere uguali!

Un labirinto dove accedere a tutti i formaggi, rinchiodando le trappole presenti.

Avvertenza!

	Se componi figure, la risposta deve consistere solo di queste figure e non devono rimanere bastoncini liberi.
	Se devi suddividere superfici con i bastoncini in unità più piccole potrai considerare i bastoncini infinitamente lunghi.
	Se il compito richiede una cornice fissa, tale cornice serve pure come limite, in modo simile a un bastoncino di collegamento.
	Alcuni compiti possono avere più soluzioni non riportate nell'elenco delle risposte. Se trovi una soluzione non riportata tra le risposte, siamo lieti se ce la comunichi.
	
	
	
	

Per controllare la soluzione:
1. Scaricare l'App «Logic Cards».
2. Scannerizzare la carta desiderata.
3. Ammirare la soluzione animata!





Kurallar

Zorluk seviyesini seçin: kolaydan (🟢, yeşil) çok zora (🟡🟡🟡🟡🟡, siyah) sıralanmıştır.
Seçtiğiniz seviyeden bir kart alın ve çözümü bulun.

Sembollerin anlamları:

	Bu sayıda kibritin yerini değiştirin.
	Bu sayıda kibriti ekleyin.
	Bu sayıda kibriti çıkarın.
	Oluşturmak.
	Eşitlik oluşturun.
	Doğru cevap.
	Bu sayıda, boyutları eşit gösterilen geometrik şekli oluşturun. (kareler, üçgenler veya eşkenardörtgenler).
	Bu sayıda, boyutları eşit olmak zorunda olmayan gösterilen geometrik şekli oluşturun. (kareler, üçgenler veya eşkenardörtgenler).



Reglas

Belirtilen toplamı (örnekte: 10) veya nesne sayısını içeren, bu sayıda (örnekte: 4) alt kümeler oluşturun.
Dikkat! 16 nolu kartta alanlar eşit olmalıdır!

Tüm peynirleri ulaşabileceğiniz (ve fare kapanlarının çevrelenmiş olduğu) bir labirent oluşturun.

Dikkat!

	Şekiller oluşturduğunuzda, cevap yalnızca bu şekillerden oluşmalıdır, geriye fazladan kibrit kalmamalıdır.
	Eğer soru kibritleri kullanarak alanın daha küçük bölgelere bölünmesini istiyorsa, bu kibritlerin sonsuz uzunlukta olduğu düşünülmelidir.
	Eğer bir soru düz bir çizgi içeriyorsa, bu çizgi de bir sınır gibi kullanılabilir aynen bir kibrit çöpü gibi.
	Bazı soruların cevap sayfasında gösterilmiş olandan daha fazla çözüm şekilleri olabilir. Eğer listede olmayan bir çözüm bulursanız bunu bize yazılı olarak gönderebilirsiniz.
	
	
	
	

Çözüm videosunu görmek için:
1. "Logic Cards" uygulamasını indirin.
2. Seçtiğiniz kartı taratın.
3. Çözümü adım adım seyreidin!





Правила

Виберіть рівень складності: від легкого (🟢, зелений) до дуже складного (🟡🟡🟡🟡🟡, чорний).
Візьміть картку обраного рівня і знайдіть рішення.

Значення символів:

	Перемістіть вказану кількість сірників
	Додайте вказану кількість сірників
	Приберіть вказану кількість сірників
	щоб отримати
	правильну рівність
	правильний результат
	вказану кількість рівних фігур (квадратів, трикутників або ромбів)
	вказану кількість фігур (квадратів, трикутників або ромбів), які можуть не бути рівними.



Pravidla

зазначену кількість ділянок, що містять у собі певну суму або елемент.
Увага! У завданні №16 ділянки мають бути однаковими!

лабіринт, у якому можливо дістатися до всіх шматочків сиру (а всі наявні мишоловки обгоріжені).

Зверніть увагу!

	Якщо ви створюєте фігури, то відповідь повинна складатися тільки з цих фігур, і жодні зайві сірники не повинні лежати навколо!
	Якщо у завданні потрібно розбити площу на менші частини за допомогою сірників, то ці сірники вважаються нескінченно довгими.
	Якщо у завданні потрібно розбити площу на менші частини за допомогою сірників, то ці сірники вважаються нескінченно довгими.
	Деякі завдання можуть мати більше рішень, ніж зображено на сторінці з відповідями. Якщо ви знайшли рішення, яке не вказано, будь ласка, напишіть нам і надішліть своє рішення.
	
	
	
	

Щоб побачити рішення:
1. Завантажте додаток «Logic Cards».
2. Відскануйте будь-яку картку.
3. Насолоджуйтеся анімованим рішенням!





Pravidlá

Vyberte si obťažnosť: od najľahšej (🟢, zelená) po veľmi ťažkú (🟡🟡🟡🟡🟡, čierna).
Vyberte si úroveň s ťažkosťou, ktorá vám vyhovuje, a nájdite riešenie.

Vysvetlenie symbolov na kartách:

	Presuňte tento počet zápaliek
	Pridajte tento počet zápaliek
	Odstraňte tento počet zápaliek
	... aby ste vytvorili...
	správnu rovnicu.
	správnu odpoveď.
	tento počet rovnakých tvarov (štvorcov, trojuholníkov, alebo kosoštvorcov).
	tento počet tvarov (štvorcov, trojuholníkov alebo kosoštvorcov), ktoré nemusia byť rovnaké.



Reglas

tento počet oblastí, z ktorých každá obsahuje daný súčet alebo objekty.
Pozor! Oblasti v úlohe 16 musia byť rovnaké!

labirint, kterým se dostanete ku všem kúskom syra (a zatvoríte všetky prípadné pasce).

Pozor!

	Ak vytvárate tvary, riešenie musí pozostávať len z týchto tvarov a nesmú vám zostať žiadne ďalšie zápalky! Ak úloha vyžaduje, aby ste rozdelili plochu na menšie časti pomocou zápaliek, predstavte si, že tieto zápalky sú nekonečne dlhé.
	Pozor! Ak je súčasťou úlohy rám z plných čiar, predstavuje tento rám tiež hranicu, podobne ako zápalka.
	Niektoré úlohy môžu mať viac riešení, ako uvádzame na stránke s odpoveďami. Ak pridáte na riešenie, ktoré nie je uvedené v pravidlách, napíšte nám a pochoďte sa svojim riešením.
	
	
	
	
	

Môžete si tiež pozrieť videá s riešeniami:
1. Stiahnite si aplikáciu „Logic Cards“.
2. Oskenujte kartu.
3. Pozrite si animované riešenie!





Regler

Välj svårighetsgrad: från lätt (🟢, grön) till mycket svår (🟡🟡🟡🟡🟡, svart).
Ta ett kort från vald nivå och hitta en lösning.

Förklaring av symbolerna:

	Flytta så här många stickor
	Lägg till så här många stickor
	Ta bort så här många stickor
	för att skapa
	en korrekt ekvation.
	ett korrekt svar.
	så här många lika figurer (fyra kanter, trianglar eller romber).
	så här många figurer (fyra kanter, trianglar eller romber) som inte behöver vara lika.



Regler

så här många sektioner som var och en innehåller den angivna summan eller föremålen.
Obs! I uppgift nr 16 måste områdena vara lika!

en labirint där du kan komma åt all ost (och rama in alla musfallor om några finns).

Obs!

	Om du skapar figurer får svaret endast bestå av dessa figurer, och inga extra tändstickor får finnas över!
	Om uppgiften kräver att området delas upp i mindre delar med hjälp av stickor, anses dessa stickor vara av oändlig längd.
	Om en uppgift kräver en ram med fasta linjer fungerar denna linje även som en gräns, precis på samma sätt som en tändsticka.
	Vissa av uppgifterna kan ha fler lösningar än de vi har avbildat på svarsidan. Om du hittar en lösning som inte finns med i listan är du välkommen att skriva till oss och skicka in din lösning.
	
	
	

För att se videolösningen:
1. Ladda ner "Logic Cards"-appen.
2. Skanna valfritt kort.
3. Se den animerade lösningen!





Reglas

Elige el nivel de dificultad: de fácil (🟢, verde) a muy difícil (🟡🟡🟡🟡🟡, negro).
Toma una carta del nivel elegido y encuentra la solución.

La explicación de los símbolos:

	Mueve todos estos fósforos
	Agrega todos estos fósforos
	Quita todos estos fósforos
	para crear
	una ecuación correcta.
	una respuesta correcta.
	todas estas figuras de igual tamaño (cuadrados, triángulos o rombos)
	todas estas figuras (cuadrados, triángulos o rombos) que no tienen que tener el mismo tamaño.

Para ver la solución en el video:
1. Descarga la aplicación «Logic Cards».
2. Escanee cualquier carta.
3. Disfrute la solución animada!





Spelregels

Kies het moeilijkheidsniveau: van gemakkelijk (🟢, groen) tot zeer moeilijk (🟡🟡🟡🟡🟡, zwart).
Neem een kaart van het gekozen niveau en vind de oplossing.

De uitleg van de symbolen:

	Verplaats dit aantal stokken
	Voeg dit aantal stokken toe
	Verwijder dit aantal stokken
	maak
	Een correcte vergelijking
	Een correct antwoord
	Dit aantal dezelfde figuren (vierkanten, driehoeken of ruiten).
	Dit aantal figuren (vierkanten, driehoeken of ruiten) die niet dezelfde moeten zijn

Om de video oplossing te bekijken:
1. Download „Logic Cards“ app.
2. Scan de kaart.
3. Geniet van de geanimeerde oplossing!





Instrukcja

Wybierz poziom trudności: od łatwego (🟢, zielony) do bardzo trudnego (🟡🟡🟡🟡🟡, czarny).
Weź kartę z wybranego poziomu i znajdź rozwiązanie znajdujące się na kartce lamigłówek.

Wyjaśnienie symboli:

	Przenieś określoną liczbę zapalek.
	Dodaj określoną liczbę zapalek.
	Usuń określoną liczbę zapalek.
	aby stworzyć
	Poprawne równanie.
	Poprawna odpowiedź.
	Określoną liczbę takich samych figur geometrycznych (kwadratów, trójkątów lub rombów).
	Określoną liczbę figur geometrycznych (kwadratów, trójkątów lub rombów), mogą być różne.

Aby zobaczyć rozwiązanie:
1. Ściągnij aplikację „Logic Cards“.
2. zeskanuj kartę.
3. Ciesz się animowanym rozwiązaniem!





Pravidla

Vyberte si obtížnost: od nejlehčí (🟢, zelená) po velmi těžkou (🟡🟡🟡🟡🟡, černá).
Vyberte si kartu s obtížností, která vám vyhovuje, a najděte řešení.

Vysvětlení symbolů na kartách:

	Přesuňte tento počet zápalék
	Přidejte tento počet zápalék
	Odeberte tento počet zápalék
	... abyste vytvořili...
	správnou rovnici.
	správnou odpověď.
	tento počet stejných tvarů (čtverců, trojúhelníků, či kosočtverců).
	tento počet tvarů (čtverců, trojúhelníků či kosočtverců), které nemusí být stejné.

Můžete si také prohlédnout videa s řešeními:
1. Stáhněte si aplikaci „Logic Cards“.
2. Oskenujte kartu.
3. sledujte animované řešení!





Szabályok

Válassz nehézségi szintet: a könnyűtől (🟢, zöld) a nagyon nehézig (🟡🟡🟡🟡🟡, fekete).
Húzz egyet a választott nehézségi szintű kártyából és találd meg a megoldást!

A kártyán szereplő jelölések magyarázata:

	Mozdits el 2 gyufaszálat.
	Adj hozzá 4 gyufaszálat.
	Távolíts el 4 gyufaszálat.
	Álkoss.
	A helyes egyenlet.
	A helyes megoldás.
	5 teljesen egyforma alakzat (négyzet, háromszög vagy rombusz).
	5 alakzat (négyzet, háromszög vagy rombusz), melyeknek nem kell teljesen egyformának lenniük



Regler

Vælg sværhedsgrad: fra nem (🟡, grøn) til meget svær (🟡🟡🟡🟡🟡, sort).
Vælg et kort i den valgte sværhedsgrad, og find løsningen.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

så mange sektioner, som indeholder den anførte sum eller genstande.
Bemærk! I opgave nr. 16 skal arealerne være ens.

en labyrint, hvor du kan nå frem til alle oste (og indramme alle musefælder, hvis de findes).

Bemærk! Hvis du danner figurer, må svaret kun bestå i disse figurer, og der må ikke være tændstikker til overs! Hvis et problem kræver, at et areal deles i mindre arealer ved hjælp af tændstikker, skal disse tændstikker betragtes som have uendelig længde.
Bemærk! Hvis en opgave indeholder en fast ramme, så gælder denne som grænse på same måde som en tændstik.
Nogle problemer kan have flere svar, end vi har vist på svarsiden. Hvis du finder frem til en løsning, som ikke er på listen, er du velkommen til at skrive til os med din løsning.

Sådan kan du se videoen med løsningen:
1. Download app'en „Logic Cards“.
2. Scan alle kort.
3. Nyd den animerede løsning!





Säännöt

Valitse vaikeustaso: helposta (🟡, vihreä) hyvin vaikeaan (🟡🟡🟡🟡🟡, musta).
Ota valitun vaikeusasteen kortti ja löydä ratkaisu.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

näin monta osiota, joissa on jokaisessa määrättysumma tai määrättyt objektit.
Huomaa! Tehtävässä nro. 16 alueiden on oltava samat!

labyrintti, jossa voit päästä kaikkiin juustoihin (ja kehystää kaikki hiirenloukut, jos niitä on).

Huomaa! Jos luot kuvia, vastauksen tulee sisältää vain näitä kuvia, eikä ylimääräisiä tikkuja saa olla jäljellä! Jos tehtävä vaatii alueen jakamisen pienemmiksi osioiksi tikkuja käyttämällä, näiden tikkujen katsotaan olevan äärettömän pitkiä.
Huomaa! Jos tehtävä sisältää kiinteäviivaisen kehikon, tämä viiva toimii myös rajana, samoin kuin tulitikku toimii rajana.
Joillakin tehtävillä saattaa olla enemmän vastauksia, kuin mitä olemme esittäneet vastaussivulla. Jos löydät vastauksen, joka ei ole luettelossa, kirjoita meille ja lähetä ratkaisusi.

Katso videoratkaisu:
1. Lataa "Logic Cards"-sovellus.
2. Skannaa jokien kortti.
3. Nauti animoidusta ratkaisusta!





Reeglid

Vali sobiv raskusaste: kergest (🟡, roheline) väga keeruliseni (🟡🟡🟡🟡🟡, must).
Võta valitud raskusastmega kaart ja leia lahendus.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

Nii mitu ala, milles on igaühes teatud summa või teatud hulk esemeid.
Märkus! Ülesandes nr 16 peavad need alad olema ühesuurusel!

Labürint, milles on ligipääs kõigile juustutükkidele (ja kui on hiirelokse, on need kõik raamitud).

Märkus! Kujundite loomisel peab vastus sisaldama ainult nõutud kujundeid ja ühtegi tikku ei tohi üle jätta! Kui ülesanne nõuab, et ala tuleb jagada tikkude abil väiksemateks osadeks, arvestatakse, et need tikud on lõpmatu pikkusega.
Märkus! Kui ülesandes on kujutatud pidev joon, loetakse seda piirjooneks sarnaselt tikuga.
Mõnele ülesandele võib olla rohkem vastuse variante, kui meie vastuselehel kujutatud. Kui leiate lahenduse, mida lehel pole, palun kirjutage meile ja esitage oma lahendus.

Lahendusvideo vaatamiseks:
1. Lae alla „Logic Cards“ app.
2. Skaneeri kaart.
3. Naudi animeeritud lahendust!





Noteikumi

Izvēlies grūtības līmeni: no viegla (🟡, zaļš) līdz ļoti grūtam (🟡🟡🟡🟡🟡, melns).
Paņem vienu no izvēlēta līmeņa kārtīm un atrisini uz tās attēloto uzdevumu.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

tik daudz sadaļu, kurā katrā iekšā ir norādītā summa vai objekti.
Piezīme! 16. uzdevumā šim sadaļam ir jābūt pēc izmēra vienādām.

labirintu, kurā var piekļūt visam sieram (un visi pelu slāži, ja tādi ir, ir ierāmēti).

Piezīme! Ja tiek veidotas figūras, atbildē drīkst sastāvēt tikai no šīm figūrām, kā arī risinājumā nedrīkst atrasties nevienš lieks kociņš.
Ja uzdevumā ir teikts sadalīt attēlu mazākās sadaļās, izmantotot kociņus, šie kociņi tiek uzskatīti par bezgalīgi gariem.
Piezīme! Ja uzdevumā ir arī nepārtraukta līnija, šī līnija arī ir uzskatāma par tādu pašu robežu kā kociņš.
Dažiem uzdevumiem ir iespējamas arī citas atbildes, ne tikai tās, ko mēs esam parādījuši atbildžu lapā. Ja tev izdodas atrast kādu atbildi, kuru neesam parādījuši, droši atsūti mums to e-pastā.

Lai noskatītos animētu risinājumu:
1. Lejupielādē lietotni „Logic Cards“.
2. Noskenē jebkuru kārti.
3. Lai laba skatīšanās!





Taisyklės

Pasirinkite užduoties lygį: nuo lengviausio (🟡, žalias) iki sunkiausio (🟡🟡🟡🟡🟡, juodas).
Paimkite pasirinkto lygio kortelę ir išspėskite užduotį.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

tiek vienodų dalių, o kiekvienoje iš jų būtų nurodyta suma arba objektų skaičius.
Pastaba! Užduotyje Nr. 16 plotai turi būti vienodi!

labirintas, kuriame galite rasti visą sūrį (ir įreminiti visus spąstus pelėms, jeigu ten tokių yra).

Pastaba! Kuriant figūras atsakymą turi sudaryti tik tos figūros, o aplink negali likti jokių papildomų nepanaudotų degtukų!
Jeigu užduočiai atlikti reikia, kad plotas būtų padalintas į smulkesnes dalis naudojant degtukus, šie degtukai yra laikomi neriboto ilgio.
Pastaba! Jei užduotyje yra pavaizduota ištisinė linija, ji reiškia figūros kraštinę taip pat kaip ir degtukai.
Kai kurios užduotys gali turėti daugiau atsakymų nei nurodyta atsakymų lape. Jeigu rasite atsakymą, kuris nenurodytas, parašykite mums ir praneškite apie savo gautą atsakymą.

Norėdami pamatyti sprendimo video:
1. Parsisiųskite „Logic Cards“ programėlę.
2. Nuskenuokite bet kurią kortelę.
3. Mėgaukitės animuotu sprendimu!





Правила

Выберите уровень сложности: от простого (🟡, зеленый) до очень сложного (🟡🟡🟡🟡🟡, черный).
Возьмите карту выбранного уровня и найдите решение.

4x🟡🟡

2x🟡🟡

+5x🟡🟡

указанное количество участков, включающих в себя определенную сумму или элемент.
Внимание! В задании № 16 участки должны быть одинаковыми!

лабиринт, в котором возможно добраться до всех кусочков сыра (и все имеющиеся мышеловки огорожены).

Внимание! При составлении фигур нужно использовать все имеющиеся спички!
Если в задании участок нужно разделить спичками на меньшие части, эти спички считаются бесконечно длинными.
Внимание! Если задание включает непрерывную линию, то эта линия считается таким же ограничителем, как и спичка.
Некоторые задания могут иметь больше решений, чем изображено на странице ответов. Если вы обнаружили решение, не указанное в ответах, смело пишите нам и расскажите о нем!

Чтобы увидеть решение:
1. Загрузите приложение «Logic Cards».
2. Сканируйте любую карту.
3. Смотрите анимированное решение.



1. $1+2=3$

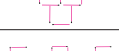
2. 

3. 

4. 

5. 

6. $6+0=6$

7. 

8. 

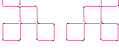
9. 

10. 

11. 

12. $VXII \times V = VIXXIV$

13. $1+4=5$

14. 

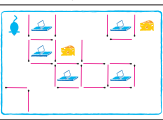
15. 

16. 

17. 

18. $14+4=18$

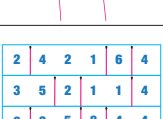
19. $9+0=9$

20. 

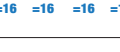
21. $+$ 

22. 

23. 

24. 

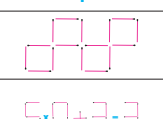
25. $6+3=9$

26. 

27. 

28. $5 \times 0 + 3 = 3$

29. 

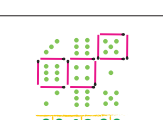
30. 

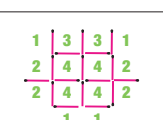
31. $11 \times VII = XIV$

32. $3 \ 6 \ 2 \ 1 \mid 6 \ 2$

33. $1+4=5$

34. $11+4=15$

35. 

36. 

37. 

38. $LV-VI=XLIX$

39. $13-6=7$

40. 

41. 

42. $1 \times 0 + 1 = 1$

43. $6 \ 4 \ 7 \ 5 \ 0 \ 3 = 22$

44. $4 \ 3 \ 2 \ 3 \ 2 \ 2 \ 4 \ 1 \ 1 \ 8 \ 6 \ 1 \ 18; 9; 7; 2; 1$

45. $7 - 1 + 1 + 1 = 38$

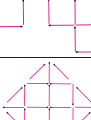
46. $VIII \times III \div IV = VI$

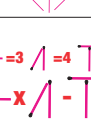
47. 

48. 

49. $+ = 3 \ 1 = 4 \ 1 = 5 \ + \times \ 1 - 1 = 7$

50. $6 \ 8 \ 3 \ 1 \ 0 \ 2$

51. 

52. 

53. $7 \ 4 \ 6 \ 5 \ 2 \ 8 \ 3 \ 65 \ 1 \ 1 \ 13 \ 52 \ 6 \ 22 \ 6 \ 8$



Game design: Kristaps Auzāns
Graphics: Reinis Pētersons, Oskars Veilands
© 2015 Brain Games Publishing SIA
Ausmas 6A, Rīga, LV-1006, Latvia
(+371) 67334034
info@brain-games.com
www.brain-games.com

