



- 1 Wybierz zadanie. Umieść wszystkie elementy na planszy zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2 Przesuwaj kolorowe elementy po planszy do momentu, w którym będziesz mógł przenieść wirusa (czerwona płytką) do wyjścia, pamiętając o następujących zasadach:
  - Elementy można przesuwac w 4 kierunkach, ale tylko po skosie. Nie wolno ich przesuwac poziomo, pionowo ani ich obracać.
  - Czasami może się zdarzyć, że będziesz musiał przesunąć grupę elementów.
  - Przez otwór znajdujący się w górnym rogu planszy możesz wysunąć część dowolnego elementu, tak aby na planszy zrobiło się więcej miejsca do przesuwania innych części.
  - Nie można zmieniać położenia białych, okrągłych elementów. Stanowią one integralną część planszy.
- 3 Zadanie jest rozwiązane, gdy czerwony wirus zostanie usunięty z planszy przez otwór znajdujący się w jej górnym rogu.



©2008 Game design & artwork: SMART - Belgium.  
 All rights reserved. ©2003 Puzzle concept by  
 M. Oskar van Deventer. ©2003-2004-2008  
 Challenges by James W. Stephens.  
 Original product name: Anti-Virus SMART  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

#### Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półnanki 12C, 30-740 Kraków  
 NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuvi.games.pl](http://www.iuvi.games.pl)

#### Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półnanki 12C, 30-740 Kraków  
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)