

Grzybobranie

zasady gry



- Przed przystąpieniem do gry należy złożyć planszę z puzzli i koszyczki. Następnie ustawia się wszystkie borowiki i muchomory na polach planszy w dowolny sposób. Na jednym polu może stać tylko jeden grzyb.
- Każdy z graczy wybiera pionka i koszyczek, do którego będzie zbierał grzyby.
- Wszystkie pionki ustawiamy na polu z napisem START.
- Zadaniem graczy jest zbieranie odpowiedniej liczby grzybów i dotarcie do mety. Liczba grzybów do zebrania jest uzależniona od liczby graczy:
 - 4 grzybki – jeżeli w grze biorą udział 4 osoby,
 - 5 grzybków – jeżeli w grze biorą udział 3 osoby,
 - 7 grzybków – jeżeli w grze biorą udział 2 osoby.
- Zaczyna najmłodszy z graczy, który rzuca kostką i przesuwa swój pionek dokładnie o tyle pól, ile oczek wskazuje kostka. Po czym kolejka przechodzi na następnego gracza.
- Pionki mogą poruszać się w dowolnym kierunku, jednak podczas jednego ruchu mogą tylko raz przechodzić przez to samo pole.
- Jeżeli gracz stanie na polu z borowikiem, zabiera go z planszy i wkłada go do swojego koszyczka.
- Jeżeli gracz stanie na polu z muchomorem, pozostawia go na planszy. Aby opuścić to pole, gracz w następnym ruchu musi wyrzucić parzystą liczbę oczek. W przeciwnym razie pozostaje na polu, do momentu spełnienia tego warunku.
- Gracze starają się poruszać po planszy w taki sposób, aby jak najszybciej skompletować odpowiednią liczbę jadalnych grzybów i unikać pól z muchomorami.
- Grę wygrywa ta osoba, która jako pierwsza dotrze do mety z odpowiednią liczbą grzybów.

