

TURBOSZYBKA GRA
ZREĆZNOŚCIOWA



TURBO KOKOSY

INSTRUKCJA

2732



Wiek: od 5 lat
Ilość graczy: 1-4

Zawartość pudełka:

- 1) Tarcza
- 2) Katapulty - 4 szt.
- 3) Kulki w kolorach katapult - 16 szt.
- 4) Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej. W razie niezgodności prosimy o kontakt pod adresem e-mail: alexander@alexander.com.pl

TURBO KOKOSY to nowa wersja uwielbianej gry zręcznościowej pt. SKACZĄCE KULKI. W pudełku znajduje się specjalna tarcza przypominająca drzewo kokosowe. Strzelając z dołączonych katapult, gracze starają się trafić kulkami do tarczy i „strącić” najwyżej punktowane kokosy. Wygrywa ten, kto zdobędzie największą ilość punktów. Nie jest to jednak takie proste. Trzeba umiejętnie ocenić odległość i precyzyjnie dobrać siłę naprężenia katapulty. W osiągnięciu zwycięstwa pomocna będzie też cierpliwość i opanowanie.

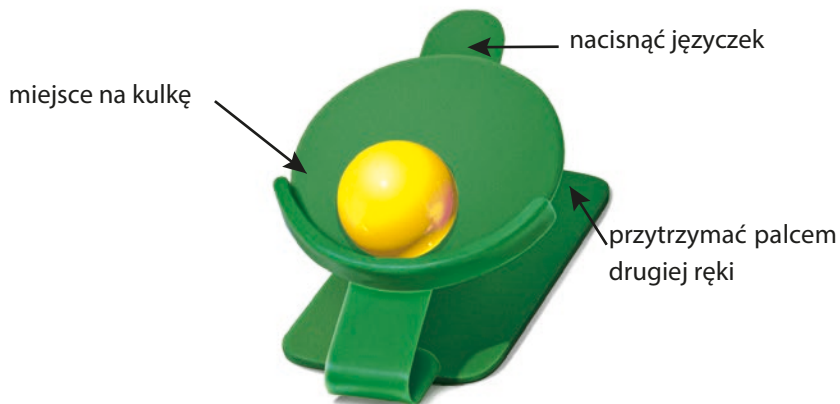
Użyj swojej turbo mocy i strąć wszystkie kokosy!

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

1. Każdy gracz wybiera sobie katapultę i 4 kulki w jednym kolorze.
2. Pudełko z umieszczoną wewnątrz tarczą strzelniczą połóżcie na stabilnej i równej powierzchni.

ZASADY GRY:

1. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. W ustalonej odległości od tarczy (w zależności od zręczności graczy) ustawia katapultę pod kątem umożliwiającym trafienie do celu. Umieszcza swoją kulkę w zagłębieniu katapulty, lekko naciska na wystający „języczek” i zwalnia go (rys.1). Wyrzucona kulka powinna trafić do tarczy.

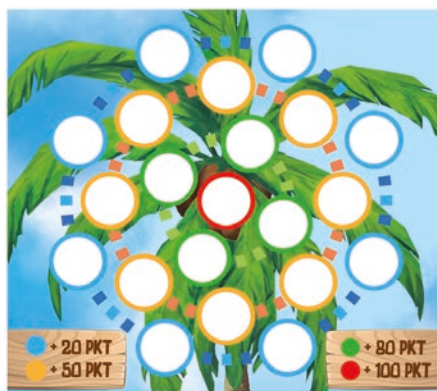


rys. 1

2. Każdy z graczy w swojej kolejce strzela wszystkimi swoimi kulkami (każdą kulką jeden raz) i sumuje punkty, które zdobył trafiając w punktowane pola tarczy.
3. Po próbie pierwszego gracza kolejną zaczyna następna osoba (kolejność przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara).
4. Po wykonaniu ustalonej wcześniej liczby rund, gracze sumują zdobyte we wszystkich kolejkach punkty. Wygrywa ten, kto uzbierał ich najwięcej.

Każdy trafiony strzał jest punktowany wg poniższego schematu:

obszar czerwony	+ 100 pkt.
obszar zielony	+ 80 pkt.
obszar żółty	+ 50 pkt.
obszar niebieski	+ 20 pkt.





Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zestaw zawiera małe elementy - niebezpieczeństwo zakrztuszenia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER”

Piotr Pundzis

80 - 209 CHWASZCZYNO

UL. TELEWIZYJNA 19

TEL./FAX 58 552 83 70

TEL. 58 552 87 27

www.alexander.com.pl

e-mail: alexander@alexander.com.pl

Wyprodukowano w Polsce

Made in Poland

Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

